

Bedienungsanleitung Software COAST-Scope V1.1

(PC Software für Microsoft® Windows® 7, 8, 10)

für Sensoren der COAST Serie mit interner Temperaturkompensation

Die vorliegende Bedienungsanleitung dient zur Installation der PC-Software für den COAST Sensor. Zur Unterstützung der Inbetriebnahme des Sensors werden in dieser Bedienungsanleitung die einzelnen Funktionselemente der graphischen Windows® Benutzeroberfläche erklärt.

Bei den Sensoren der **COAST** Serie (**CO**lor **ANd** **ST**ructure) handelt es sich um Hybridsensoren bestehend aus einem Farbsensor und einem Struktursensor.

Der Farbsensor detektiert die Farbe des zu kontrollierenden Objektes.

Der Struktursensor erfasst Daten über die Oberflächenbeschaffenheit des Objektes. Diese leitet er dann über eine interne Schnittstelle an den Farbsensor weiter.

Der Farbsensor wertet dann die Farbdaten zusammen mit den Daten, die er vom Struktursensor erhält aus. Außerdem bedient er die digitalen Ein- und Ausgänge und steuert die Kommunikation mit der PC Oberfläche **COAST-Scope**.

Als Interface stehen eine SPS Schnittstelle zur Verfügung, sowie eine RS232 Schnittstelle für den Farbsensor und eine RS232 Schnittstelle für den Struktursensor. Der Struktursensor ist werkseitig so eingestellt, dass man ihn nur in Ausnahmefällen parametrieren muss. Dazu gibt es eine eigene Software **COAST-STRUCT-Scope**.

Die Signalerfassung mit dem COAST Sensor ist sehr flexibel. Der Sensor kann z.B. im Wechsellicht Modus (AC Mode) betrieben werden. Hier ist der Sensor unabhängig gegen Fremdlicht. Auch ein Gleichlichtbetrieb (DC Mode) kann eingestellt werden. Hier ist der Sensor extrem schnell. Es wird eine Scanfrequenz von bis zu 35 kHz erreicht. Die stufenlose Einstellmöglichkeit der zwei integrierten LED Lichtquellen sowie eine selektierbare Verstärkung des Empfängersignals und eine INTEGRAL Funktion ermöglichen eine Einstellung des Sensors auf nahezu jede Oberfläche.

Der Sensor detektiert die am Messobjekt diffus zurückreflektierte Strahlung. Als Lichtquellen werden am COAST Sensor zwei Weißlicht-LED Ringbeleuchtungen mit einstellbaren Sendeleistungen eingesetzt. Als Empfänger für die Farbwerte wird ein integrierter 3-fach-Empfänger für den Rot-, Grün- und Blau-Anteil des vom Messobjekt zurückreflektierten Lichtes verwendet. Die Oberflächenbeschaffenheit (Struktur) des Messobjektes wird über ein Optik-Blendensystem auf einen Zeilensensor abgebildet.

Den Sensoren der COAST Serie können bis zu 31 Oberflächen, im Folgenden als **Lernvektoren** oder **Vektoren** bezeichnet, angelernt werden, welche direkt auf die Ausgänge ausgegeben werden und bis zu 48 Vektoren, die über Gruppenbildung ausgegeben werden. Ausgegeben wird der Vektor, welcher von der aktuellen Oberfläche am geringsten abweicht (Minimale Distanz).

Der jeweils erkannte Vektor liegt entweder als Binärcode an den 5 Digitalausgängen an oder kann direkt auf die Ausgänge ausgegeben werden, wenn nur bis zu 5 Vektoren erkannt werden sollen. Gleichzeitig wird der erkannte Vektor mit Hilfe von 5 LEDs am Gehäuse des COAST visualisiert.

Über eine am Sensorgehäuse angebrachte TEACH Taste können dem Sensor bis zu 31 Vektoren (max. 48 Vektoren im Gruppenmodus) gelernt werden. Dazu muss der entsprechende Auswertemodus per Software eingestellt werden. Die TEACH Taste ist dem Eingang IN0 (grüne Litze am Kabel cab-las8/SPS) parallel geschaltet.

Über die RS232-Schnittstelle können Parameter und Messwerte zwischen PC und dem COAST Sensor ausgetauscht werden. Sämtliche Parameter können über die serielle Schnittstelle RS232 im nichtflüchtigen EEPROM des COAST Sensors gespeichert werden. Nach erfolgter Parametrisierung arbeitet der Sensor im STAND-ALONE Betrieb mit den aktuellen Parametern ohne PC weiter.

0. Inhalt

	Seite
1. Installation der COAST-Scope Software	3
2. Bedienung der COAST-Scope Software	4
2.1 Registerkarte (Reiter oder Tab) CONNECT (Verbindungsaufbau).....	5
2.2 Registerkarte PARA1, Taste SEND, GET, GO, STOP (Parametrisierung, Datenaustausch) ...	7
2.3 Registerkarte PARA2 (Vektorgruppen und HOLD-Zeiteinstellungen)	14
2.4 Registerkarte TEACH (Lerntabelle).....	15
2.5 Registerkarte GEN (Vektorspezifikationen).....	17
2.6 Registerkarte REC (Datenaufzeichnung)	18
2.7 Registerkarte Offsetkalibrierung.....	20
2.8 Registerkarte SCOPE	21
2.9 Graphische Anzeigeelemente	22
3. Bedienung der TEMPCOMP-Scope Software	24
4. Funktion des LED-Displays	25
5. Anschlussbelegung des COAST Sensors	27
6. RS232 Schnittstellenprotokoll (communication protocol).....	28
A. Firmwareupdate über Software Firmware Loader	39

Shortcuts:

SEND	F9
GET	F10
GO	F11
STOP	F12

1. Installation der COAST-Scope Software

Für eine erfolgreiche Installation der COAST-Scope Software müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- Microsoft® Windows® 7, 8, 10
- IBM PC AT oder kompatibler
- VGA-Grafik
- Microsoft®-kompatible Maus
- CD-ROM Laufwerk
- Serielle RS232-Schnittstelle am PC oder USB Slot oder RJ45 Buchse
- Kabel **cab-las4/PC** für die RS232-Schnittstelle oder **cab-4/USB** für USB Slot oder **cab-4/ETH**

Die COAST-Scope Software kann nur unter Windows installiert werden. Deshalb müssen Sie zunächst Windows starten, falls es noch nicht aktiv ist.

Installieren Sie nun die Software wie im Folgenden beschrieben:

1. Sie können die Software direkt von der Installations-CD-ROM installieren. Auf der CD-ROM befindet sich der Ordner SOFTWARE. In diesem Ordner ist eine SETUP Anwendung. Zum Installieren der Software müssen Sie diese Setup-Anwendung starten.
2. Das Installationsprogramm meldet sich mit einem Dialogfeld und schlägt vor, die Software im Verzeichnis C:\DATEINAME auf der Festplatte einzurichten. Akzeptieren Sie den Vorschlag mit **OK** oder **[ENTER]** oder ändern Sie die Pfad-Vorgaben nach Ihren Wünschen.
3. Während der Installation wird eine neue Programm-Gruppe für die Software im Windows Programm-Manager erzeugt. Außerdem wird in der erzeugten Programmgruppe ein Icon für den Start der Software automatisch generiert. Falls die Installation erfolgreich durchgeführt werden konnte, meldet sich das Installationsprogramm mit einer Dialogbox "Setup OK".
4. Nach erfolgreicher Installation kann die Software durch Doppelklick auf das Icon mit der linken Maustaste gestartet werden.

Windows® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corp.

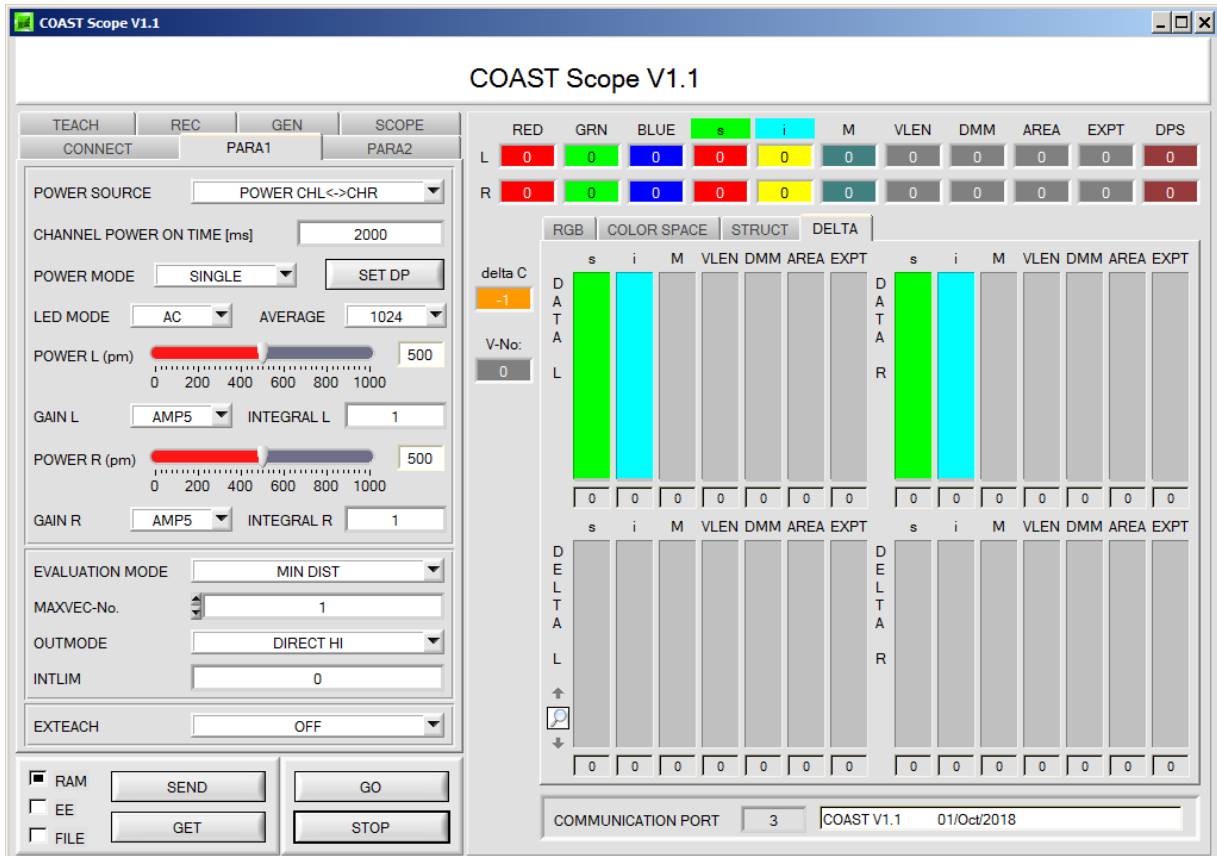
VGA™ ist ein Warenzeichen der International Business Machines Corp.

2. Bedienung der COAST-Scope Software

Bitte lesen Sie diesen Abschnitt zuerst durch, bevor Sie die Justierung und Parametrisierung des COAST Sensors vornehmen.

Nach dem Aufruf der COAST-Scope Software erscheint folgendes Fenster auf der Windows Oberfläche:

TIPPI! Damit es zu keinem Problem mit dem Dateipfad-Handling kommt, ist es ratsam die Software als Administrator zur betreiben. Dies kann man entweder fest in den **Eigenschaften** unter **Kompatibilität** einstellen oder man startet die Software mit einem Rechtsklick und wählt „Als Administrator ausführen“.



Das Fenster wird in seiner Größe und Position wieder dort platziert, wo es sich beim letzten Verlassen der Software befand. Durch einen Doppelklick mit der rechten Maustaste z.B. unterhalb des Minimierungssymbols wird das Fenster in seiner Originalgröße mittig zentriert.

Kommt es nicht automatisch zu einem Verbindungsaufbau, z.B. wenn kein Sensor angeschlossen ist, dann kann die Software im OFFLINE Modus betrieben werden. Im Offline Modus ist lediglich ein Parameterraustausch mit einer Datei auf einem Speichermedium möglich. Dies ist für Analysezwecke von Parameterfiles oft hilfreich.

Ist ein Sensor angeschlossen und es kommt trotzdem zu keinem Verbindungsaufbau, dann stimmen entweder die Scope Version (Programm auf PC) und die Firmware Version (Programm im Sensor) nicht überein oder man muss die Schnittstelle zum Sensor richtig konfigurieren.

Sollte das Problem eine unterschiedliche Scope und Firmware Version sein, dann muss man sich die zur Firmware passende Scope Version vom Lieferanten besorgen.

Das Konfigurieren der Schnittstelle wird in der Registerkarte CONNECT erklärt.

Eine Kurz-Hilfe wird durch Drücken der rechten Maustaste auf ein einzelnes Element angezeigt.

2.1 Registerkarte CONNECT

CONNECT:

Durch Drücken von **CONNECT** öffnet sich eine Ansicht, in der man die Schnittstelle wählen und konfigurieren kann.

In dem Funktionsfeld **COMMUNICATION PROTOCOL** kann entweder ein **RS232** oder ein **TCP/IP** Protokoll ausgewählt werden.

Wählt man **RS232**, kann man mit **SELECT COM PORT** einen Port von 1 bis 256 auswählen, je nachdem an welchem der Sensor angeschlossen ist. Der Software arbeitet mit einer eingestellten Baudrate, die über **CHANGE BAUDRATE** verändert werden kann (siehe unten). Sowohl der Sensor als auch die Benutzeroberfläche müssen mit der gleichen Baudrate arbeiten.

Über **SELECT BAUDRATE** stellt man auf der Benutzeroberfläche die Baudrate ein. Sollte die Software nach dem Starten nicht automatisch eine Verbindung aufbauen kann mit **SELECT BAUDRATE** die richtige Baudrate gefunden werden.

Wenn man mit einem Adapter arbeitet, dann kann man die **COM PORT** Nummer über den Hardwaremanager in der Systemsteuerung ermitteln.

Durch Drücken auf die Lupe werden alle möglichen COM Ports im Display aufgelistet.

Zur Kommunikation des Sensors über ein lokales Netzwerk wird ein RS232 zu Ethernet Adapter benötigt (**cab-4/ETH**). Dieser ermöglicht es eine Verbindung zum Sensor über das **TCP/IP** Protokoll herzustellen.

Um die **cab-4/ETH** Adapter zu parametrisieren (Vergabe von IP-Adresse, Einstellung der Baudrate, ...), braucht man die im Internet kostenlos bereitgestellte **Software SensorFinder**.

Um eine Verbindung über den Adapter herzustellen, muss dessen IP-Adresse oder HOST Name in das Eingabefeld **IP ADDRESS (xxx.xxx.xxx.xxx) OR HOST NAME** eingetragen werden.

Im DROP DOWN Menü (Pfeil nach unten) sind die letzten 10 verwendeten IP Adressen aufgelistet und können durch Anklicken direkt übernommen werden. Die DROP DOWN Liste bleibt auch nach Beenden der Software erhalten.

Die **PORT NUMBER** für das cab-4/ETH ist auf 5000 festgelegt und muss belassen werden.


Nach Drücken von **TRY TO CONNECT** versucht die Software eine Verbindung mit den eingestellten Parametern aufzubauen. Der Status der Kommunikation wird im Anzeigedisplays angezeigt. Meldet sich der Sensor mit seiner FIRMWARE ID, kann man mit **ACCEPT SETTINGS** die eingestellte Verbindungsart beibehalten. Die Software schaltet automatisch auf den Registerkarte **ASSISTANT** um. Erhält man ein **TIMEOUT**, konnte die Software keine Verbindung zum Sensor herstellen. In diesem Fall sollte zunächst geprüft werden, ob das Schnittstellenkabel richtig angebracht wurde, ob der Sensor an Spannung liegt und ob die eingestellten Parameter richtig gewählt wurden.

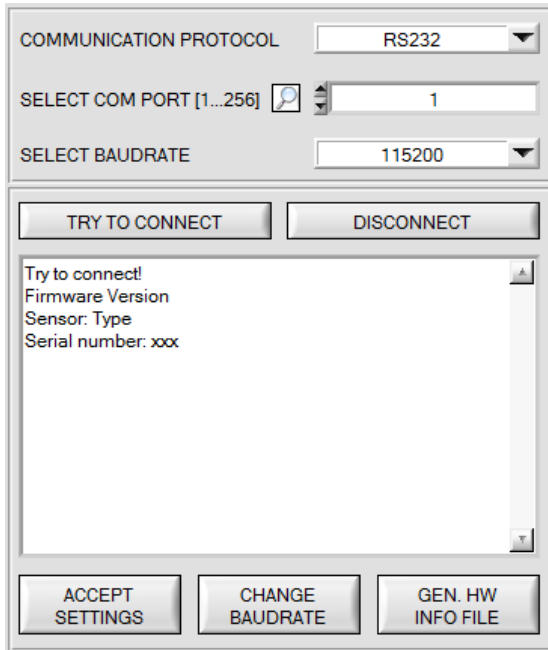
Wurde eine Verbindung mit **ACCEPT SETTINGS** bestätigt, dann startet die Software beim nächsten Aufruf automatisch mit dieser Einstellung.

Mit **DISCONNECT** trennt man die Verbindung vom Sensor zum PC. Die Software schaltet in den OFFLINE Modus in dem nur ein Parameteraustausch mit einer Datei auf einem Speichermedium möglich ist.

Unter **PANEL ID** kann man eine Bezeichnung eingeben, die an verschiedenen Stellen im Programmfenster angezeigt wird, und in verschiedene Files (z.B. Recordfile) mit abgespeichert wird.

Mit dem Eingabefeld **LANGUAGE** kann man eine Sprache einstellen, mit der die einzelnen Controls auf der Oberfläche dargestellt werden. Dies gilt auch für die Hilfe, die mit der rechten Maustaste aufgerufen wird.

 Achtung !	<p>Beachte: Grundvoraussetzung für die Messwertübertragung vom PC zum Sensor ist die stabile Funktion der Schnittstelle.</p> <p>Aufgrund der begrenzten Datenübertragungsrate über die serielle RS232-Schnittstelle können nur langsame Veränderungen der Rohsignale am Sensor-Frontend im graphischen Ausgabefenster des PC mitverfolgt werden.</p> <p>Zur Einhaltung der maximalen Schalfrequenz am Sensor muss zudem der Datenaustausch mit dem PC beendet werden (STOP-Taste drücken).</p>
---	---



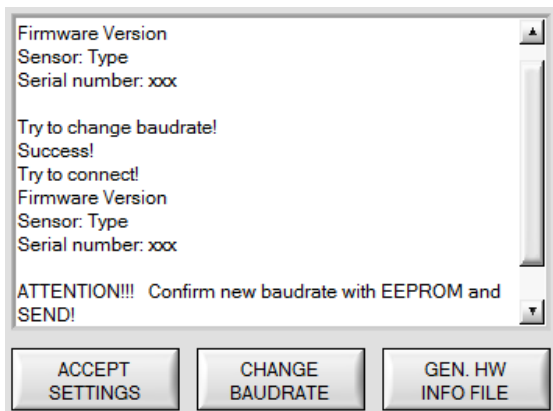
Die Baudrate zur Datenübertragung über die RS232 Schnittstelle kann mit **SELECT BAUDRATE** und **CHANGE BAUDRATE** eingestellt werden.

Zum Ändern muss zuerst über **TRY TO CONNECT** eine Verbindung aufgebaut werden. Erst jetzt ist der Button **CHANGE BAUDRATE** aktiv.



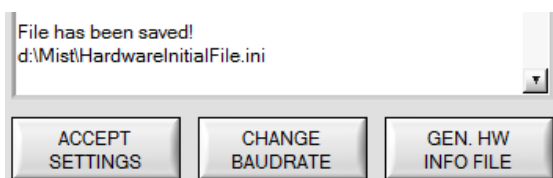
Unter **SELECT BAUDRATE** kann jetzt eine neue Baudrate ausgewählt werden.

Durch Drücken von **CHANGE BAUDRATE** wird die neue Baudrate zum Sensor übertragen.



Nachdem die neue Baudrate erfolgreich übertragen worden ist arbeitet der Sensor mit der neuen Baudrate. Außerdem erscheint im Anzeigefenster eine Aufforderung **EEPROM** zu selektieren und anschließend **SEND** zu drücken. Erst nach Drücken von **EEPROM** und **SEND** wird bei einem Hardware-Reset mit der neuen Baudrate gestartet.

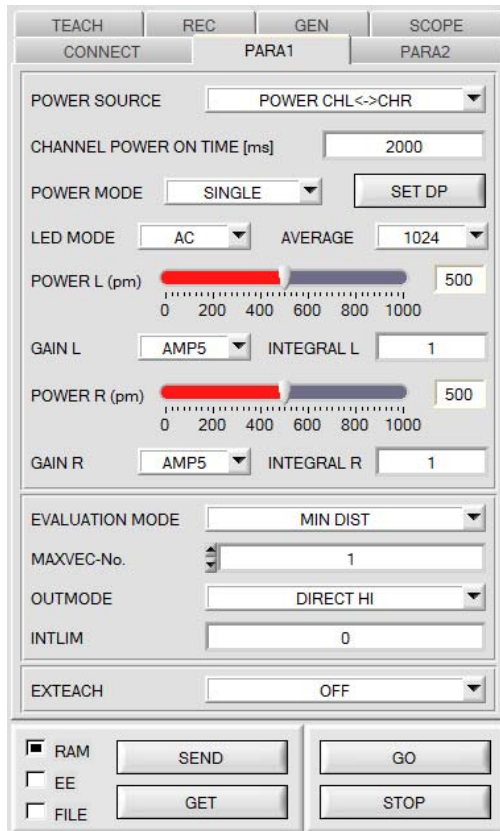
Durch Drücken von **ACCEPT SETTINGS** werden die aktuellen Schnittstellen-Einstellungen gespeichert und nach einem Neustart der Software automatisch eingestellt.



Über den Button **GEN. HW INFO FILE** wird ein File erzeugt, in dem alle wichtigen Sensordaten verschlüsselt hinterlegt werden.

Dieses File kann zu Diagnosezwecke an den Hersteller gesendet werden.

2.2 Registerkarte PARA1, Taste SEND, GET, GO, STOP



PARA1:

Durch Drücken von **PARA1** öffnet sich eine Ansicht, in der man die Sensorparameter einstellen kann.

Beachte: Eine Änderung der Funktionsgruppen Parameter wird erst nach Betätigung der SEND-Taste im MEM-Funktionsfeld am Sensor wirksam!

SEND [F9]:

Durch Anklicken der Taste **SEND** (bzw. per Shortcut Keytaste F9) werden alle aktuell eingestellten Parameter zwischen PC und dem Sensor übertragen. Das Ziel der jeweiligen Parameterübertragung wird durch den selektierten Auswahlknopf (**RAM**, **EEPROM** oder **FILE**) festgelegt.

GET [F10]:

Durch Anklicken der Taste **GET** (bzw. per Shortcut Keytaste F10) können die aktuellen Einstellwerte vom Sensor abgefragt werden. Die Quelle des Datenaustausches wird über den selektierten Auswahlknopf (**RAM**, **EEPROM** oder **FILE**) festgelegt.

RAM:

Das **RAM** ist ein **flüchtiger** Speicher im Mikrokontroller des Sensors, d.h. nach Ausschalten der Spannung am Sensor gehen diese Parameter wieder verloren.

Der Sensor arbeitet grundsätzlich mit den Parametern, die sich im RAM befinden.

Ist der Auswahlknopf **RAM** gewählt, dann werden die aktuellen Parameter nach Drücken von **SEND** in den **RAM** Speicher des Sensors geschrieben bzw. nach Drücken von **GET** aus dessen **RAM** Speicher gelesen.

EEPROM:

Das **EEPROM** ist ein **nichtflüchtiger** Speicher im Mikrokontroller des Sensors. Nach Ausschalten der Spannung am Sensor gehen die Parameter im **EEPROM** nicht verloren. Nach Wiedereinschalten der Spannung werden die Parameter aus dem **EEPROM** ins **RAM** geladen. Bildlich gesehen liegt das **EEPROM** also eine Stufe tiefer als das **RAM**. Der Datenaustausch zwischen **PC** und **EEPROM** erfolgt automatisch über das **RAM**. D.h. Parameter die ins **EEPROM** geschrieben werden, werden automatisch auch ins **RAM** geschrieben und Daten die aus dem **EEPROM** gelesen werden, werden automatisch auch ins **RAM** gelesen.

Ist der Auswahlknopf **EEPROM** gewählt, dann werden die aktuellen Parameter nach Drücken von **SEND** in den Speicher des nichtflüchtigen **EEPROMS** im Sensor geschrieben oder durch Drücken von **GET** aus dessen **EEPROM** gelesen.

Man sollte beim Parametrieren des Sensors mit dem **RAM** arbeiten. Wenn man eine geeignete Parametrierung für die jeweilige Anwendung gefunden hat, dann muss diese im **EEPROM** des Sensors hinterlegt werden, damit die Parameter bei einem Neustart des Sensors aus dem **EEPROM** ins **RAM** geladen werden können.

FILE:

Die aktuellen Parameter können nach Drücken von **SEND** in ein auswählbares File auf der Festplatte geschrieben werden bzw. durch Drücken von **GET** davon gelesen werden. Nach Drücken von **SEND** oder **GET** öffnet sich eine Dialogbox, in der man das gewünschte File selektieren kann.

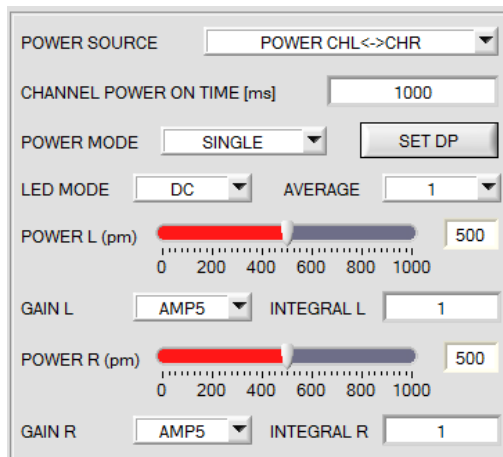
TIPP! Eine für eine bestimmte Anwendung gefunden Parametereinstellung sollte in jedem Fall in einem File auf dem PC hinterlegt werden.

GO [F11]:

Anklicken dieser Taste startet den Datentransfer vom Sensor zum PC über die serielle RS232 Schnittstelle.

STOP [F12]:

Anklicken dieser Taste beendet den Datentransfer vom Sensor zum PC über die serielle RS232 Schnittstelle.



POWER MODE: siehe SET DP

POWER SOURCE:

Der Sensor ist mit zwei internen Lichtquellen ausgestattet. Mit **POWER SOURCE** stellt man ein, wie diese angesteuert werden.

POWER CHL: Nur die linke Lichtquelle ist aktiv.

POWER CHR: Nur die rechte Lichtquelle ist aktiv.

POWER CHL<->CHR: Die Lichtquellen werden nacheinander ein und ausgeschaltet werden. Das Zeitintervall wird über den Parameter **CHANNEL POWER ON TIME [ms]** bestimmt.

IN0 CHL ON<->OFF: Mit dem Eingang **IN0** schaltet man die linke Lichtquelle ein und aus. Die rechte ist immer aus.

IN0 CHR ON<->OFF: Mit dem Eingang **IN0** schaltet man die rechte Lichtquelle ein und aus. Die linke ist immer aus.

IN0 CHL<->CHR: Mit Eingang **IN0** schaltet man zwischen der linken (**IN0=LO**) und der rechten Lichtquelle (**IN0=HI**) um.

POWER:

Die Senderleistung für die linke und rechte Lichtquelle wird entsprechend dem am Schieberegler **POWER L (bzw. R) [pm]** eingestellten Wert konstant gehalten. **POWER** kann mit Hilfe des Schiebereglers oder durch Eingabe in die Edit-Box eingestellt werden. Der Wert 1000 bedeutet volle Intensität an der Sendereinheit, beim Wert 0 wird die kleinste Intensität am Sender eingestellt.

LED MODE:

Hier kann eingestellt werden, wie die integrierten Lichtquellen des Sensors angesteuert werden.

DC: In diesem Mode ist der Sensor extrem schnell. Es wird eine Scanfrequenz von bis zu 35 kHz erreicht. Leider ist der Sensor im **DC** Mode leicht Fremdlicht empfindlich. Leuchtet jedoch die Fremdlichtquelle nicht direkt in den Empfänger des Sensors, wird das Signal nur sehr geringfügig beeinflusst.

AC: Hier ist der Sensor unabhängig gegenüber Fremdlicht. Dies wird dadurch erreicht, dass die integrierte Lichtquelle „moduliert“ wird. D.h. das Licht wird ein- und ausgeschaltet. Im ausgeschalteten Zustand wird einfach der Fremdanteil im Signal ermittelt und vom eingeschalteten Zustand abgezogen.

GAIN:

Hier wird für jeden Kanal die Verstärkung des Farbempfängers eingestellt. Es können 8 verschiedene Verstärkungsstufen eingestellt werden (AMP1 bis AMP8). **GAIN** sollte so eingestellt werden, dass der Sensor bei einem mittleren **POWER** Wert in seinem Dynamikbereich (Rot, Grün, Blau zwischen 2750 und 3750) arbeitet.

Im **AC** Mode wirkt sich **GAIN** direkt auf die Scanfrequenz aus. Die unterschiedlichen Scanfrequenzen können der sich auf der Software-CD befindenden Scanfrequenzen-Tabelle entnommen werden.

AVERAGE:

In diesem Funktionsfeld wird die Anzahl der Abtastwerte (Messwerte) eingestellt, über die das am Farbempfänger gemessene Rohsignal gemittelt wird. Ein größerer **AVERAGE** Vorgabewert reduziert das Rauschen der Rohsignale der Empfangseinheit, gleichzeitig verringert sich die maximal erreichbare Schaltfrequenz des Sensors.

INTEGRAL:

In diesem Funktionsfeld wird für jeden Kanal die Anzahl der Abtastwerte (Messwerte) eingestellt, über die das am Farbempfänger gemessene Rohsignal aufsummiert wird. Durch diese Integralfunktion lassen sich auch extrem schwache Signale sicher erkennen. Ein größerer **INTEGRAL** Vorgabewert erhöht das Rauschen der Rohsignale der Empfangseinheit, gleichzeitig verringert sich die maximal erreichbare Schaltfrequenz des Sensors.

INFO:

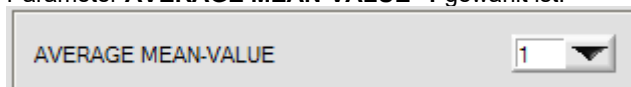
Der **POWER** Schieberegler, **GAIN** und **INTEGRAL** sind nur im **POWER MODE = SINGLE** wirksam.

CHANNEL POWER ON TIME [ms] ist nur bei **POWER SOURCE = POWER CHL<->CHR** wirksam.

Wenn bei **POWER SOURCE** ein Modus mit nur einem Kanal gewählt wurde, ist der jeweils andere unwirksam.

Wird bei **POWER SOURCE** der Eingang **IN0** benötigt, dann ist dieser für **EXTEACH** nicht mehr verfügbar.

Bei **POWER CHL<->CHR** ist aus zeitlichen Gründen darauf zu achten, dass in der **COAST-STRUCT-SCOPE** der Parameter **AVERAGE MEAN-VALUE=1** gewählt ist.



Bei allen andern **POWER SOURCE** Modi kann dieser Parameter zur Glättung des Signals herangezogen werden.
 → siehe Manual **COAST-STRUCT-Scope**.

SET DP:

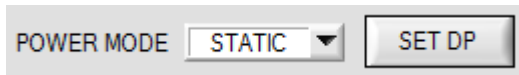
Hat man bei einer Applikation sehr helle und zugleich sehr dunkle Oberflächen und der Sensor ist so eingestellt, dass er bei den hellen Oberflächen nicht in Sättigung ist, dann bekommt man bei den dunklen Oberflächen oft sehr wenig Signal zurück.

Geringe Schwankungen bei sehr niedrigem Signal ergeben eine große Änderung bei der Vektorberechnung.

Um dies zu minimieren, schaltet der Sensor bei **PMODE = DOUBLE** automatisch zwischen 2 **DOUBLE PARAMETER Sätzen** hin und her. Satz 2 muss so eingestellt sein, dass er das Signal am stärksten verstärkt.

Wenn das Signal zu hoch ist (Sättigung), dann schaltet er automatisch auf Satz 1 um.

Die beiden Parameter Sätze müssen dem Sensor im Vorfeld eingestellt werden.



Nach Drücken von **SET DP** (Set Double Parameter) öffnet sich rechts ein Fenster das es erlaubt, zwei Parametersätze einzustellen. Ein Parametersatz wird definiert durch **POWER, GAIN** und **INTEGRAL**.

START ASSISTANT		ASSIGN 1	ASSIGN 2	ASSIGN 3	CLOSE
DOUBLE PARAMETER L (DP)					
	POW	GAIN	INT	2038	
1	500	6	1	1730	
2	900	6	1	1617	
CORRECTION VALUES L					
	R	G	B		
	1.68	1.66	1.71		
RGB VALUES L					
	R	G	B		
BRIGHT DP1	3265	2944	2704		
DARK DP1	2010	1706	1576		
DARK DP2	3375	2832	2694		
DOUBLE PARAMETER SET L 2					
DOUBLE PARAMETER R (DP)					
	POW	GAIN	INT	3104	
1	800	5	2	1983	
2	800	7	3	1525	
CORRECTION VALUES R					
	R	G	B		
	6.87	6.61	4.71		
RGB VALUES R					
	R	G	B		
BRIGHT DP1	3148	2847	2758		
DARK DP1	443	294	319		
DARK DP2	3043	1944	1501		
DOUBLE PARAMETER SET R 2					
? DOUBLE PARAMETER					
Push START ASSISTANT to adjust automatically proper DOUBLE PARAMETERS.					
Follow these steps for manual setup:					
Place the sensor to the brightest target. POWER MODE must be SINGLE.					
Push GO and adjust a proper POWER, GAIN and INTEGRAL value so that the highest value of RED, GREEN, BLUE (RGB) is approximately 3000.					
Push ASSIGN 1 to assign the DOUBLE PARAMETER and RGB values of the bright target to the tables.					
Now place the darker target to the sensor.					
Push ASSIGN 2 to assign the RGB values of the dark target to the table.					

Automatische Einstellung der DOUBLE Parametersätze:

Durch Drücken von **START ASSISTANT** startet eine Menüführung zur automatischen Einstellung der Double Parametersätze. Folgen Sie einfach den Instruktionen.

Manuelle Einstellung der DOUBLE Parametersätze:

Stellen Sie **POWER MODE=SINGLE** ein.

Legen Sie dem Sensor die hellste Oberfläche vor und wählen Sie einen passenden **POWER, GAIN** und **INTEGRAL** Wert für beide Kanäle, so dass der jeweilige hellste R, G oder B Wert bei ca. 3000 Digit liegt.

Drücken Sie jetzt **ASSIGN 1** um die Double Parameter in die Tabellen **DP** in Zeile 1 zu übernehmen.

Außerdem werden die RGB Werte in die Tabellen **RGB VALUES** eingetragen.

Jetzt muss dem Sensor die dunkle Oberfläche vorgelegt werden.

Die dunkle Oberfläche sollte so beschaffen sein, dass der schwächste Kanal ein Signal größer als 100 Digit liefert.

Nach Drücken von **ASSIGN 2** werden die RGB Werte in die Zeile **DARK DP1** der Tabellen **RGB VALUES** übernommen.

Jetzt müssen **POWER, GAIN** und **INTEGRAL** für beide Kanäle so eingestellt werden, dass der jeweilige stärkste Wert R, G oder B Wert bei ca. 3000 liegt.

Drücken Sie **ASSIGN 3** um die Double Parameter in die Tabellen **DP** in Zeile 2 und die RGB Werte in die Tabellen **RGB VALUES** zu übernehmen.

Es werden automatisch die Korrekturwerte berechnet und in die Tabellen **CORRECTION VALUES** eingetragen.

INFO!

Die Double Parameter Sätze werden erst nach Drücken von **SEND** aktiviert!

Die Tabellen dienen nur zur Anzeige. Man kann sie nicht editieren.

In den Displays **DOUBLE PARAMETER SET** wird angezeigt, mit welchem Double Parametersatz der jeweilige Kanal aktuell arbeitet.

Zeigt das Display 0, dann arbeitet der Sensor mit den Einstellungen im Reiter **PARA1**.

EXTEACH OFF

▼ OFF

ON

EXTEACH:

Es besteht die Möglichkeit, von extern über IN0 oder über den Taster am Sensorgehäuse einen Vektor einzulernen.

OFF: Die externe Teach Möglichkeit ist ausgeschaltet.

ON :

Dem Sensor können über IN0 oder dem Taster am Sensorgehäuse bis zu 64 Vektoren eingelernt werden.

Wählen Sie die Funktion **EXTERN TEACH = ON**.

Stellen Sie die Power so ein, dass der Sensor weder übersteuert ist noch dass zu wenig Signal ankommt.

Wählen Sie aus, wie viele Vektoren Sie von extern lernen wollen.

Klicken Sie auf Registerkarte **TEACH TABLE**, um in die **TEACH TABLE** zu wechseln.

MAXVEC-No. 4

	0	1	2	3	4	5
s L	0	0	0	0	0	0
i L	0	0	0	0	0	0
M L	0	0	0	0	0	0
VLEN L	0	0	0	0	0	0
DMM L	0	0	0	0	0	0
AREA L	0	0	0	0	0	0
EXPT L	0	0	0	0	0	0
DP L	0	0	0	0	0	0
s R	0	0	0	0	0	0
i R	0	0	0	0	0	0
M R	0	0	0	0	0	0
VLEN R	0	0	0	0	0	0
DMM R	0	0	0	0	0	0
AREA R	0	0	0	0	0	0
EXPT R	0	0	0	0	0	0
DP R	0	0	0	0	0	0

RAM SEND

EE GET

FILE

In diesem Beispiel wurde **MAXVEC-No.** = 4 ausgewählt, d.h., der Sensor soll einen Vektor wieder finden, welcher in den ersten 4 Zeilen der **TEACH TABLE** durch externes Lernen über IN0 abgespeichert werden.

Wählen Sie nun im Funktionsfeld Einstellung **EEPROM** und klicken Sie auf **SEND**.

Ab jetzt kann auf den PC verzichtet werden, solange man immer nur bis zu **MAXVEC-No.** Farben lernen möchte.

INFO:

Die gelernten Vektoren kann man sich natürlich jederzeit mit dem PC ansehen.

Vektoren, welche über **EXTEACH = ON** eingelernt werden, werden im **EEPROM** des Sensors hinterlegt. D.h. die Informationen gehen nach dem Ausschalten nicht verloren.

Diese Funktion ist eher zum „Nach-Teachen“ gedacht, da der Sensor seinen **POWER** Wert nicht selbstständig anpasst.

EXTEACH=ON:

Bevor mit dem externen TEACH Vorgang begonnen werden kann, muss dem Sensor die zu lernende Oberfläche vorliegen.

Mit einer positiven Flanke an IN0 (grüne Litze) bzw. durch Drücken der TEACH Taste wird der externe TEACH Vorgang gestartet. Dabei beginnen die Ausgangs-LEDs (OUT0 ... OUT4) zu blinken. Ab jetzt hat der Benutzer eine gewisse Anzahl von Sekunden Zeit, dem Sensor die Position mitzuteilen, auf die der Vektor in der TEACH TABLE abgelegt werden sollen. Die Zeit, in der der Benutzer dem Sensor die Lernzeilen mitteilen kann, richtet sich nach der eingestellten MAXVEC-No. (z.B. ca. 5 Sekunden bei MAXVEC-No. = 5).

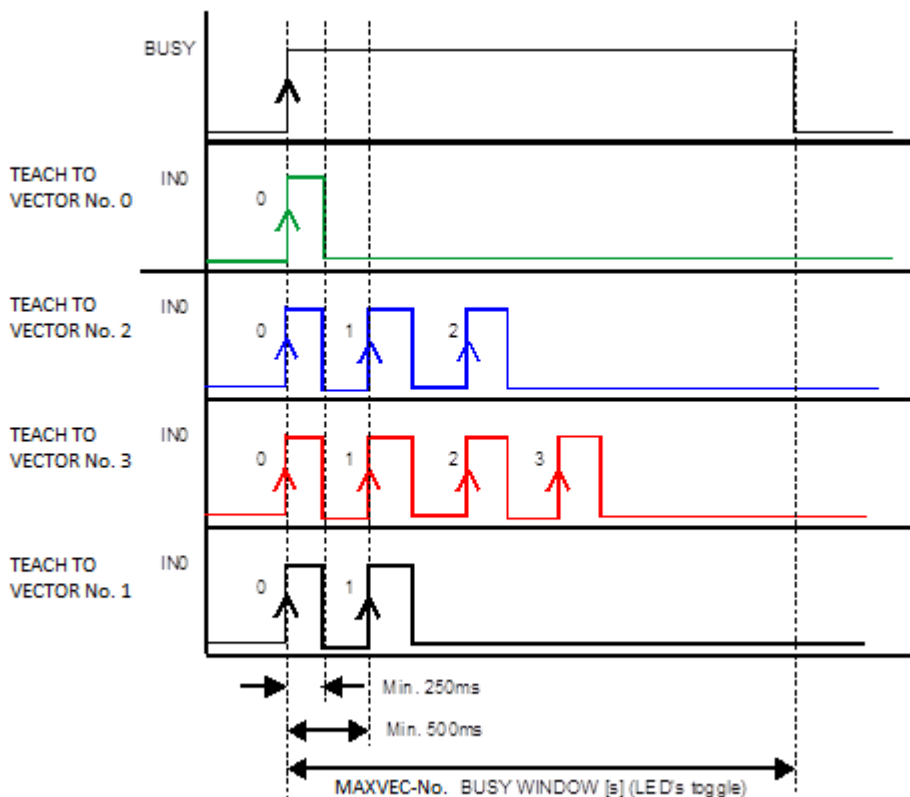
Die erste positive Flanke (Startflanke 0) selektiert die Position 0 in der TEACH TABLE.

Jede weitere positive Flanke selektiert eine Position höher (siehe nachfolgende Tabelle).

Beispiel:

Möchte man auf die Position 3 in der TEACH TABLE die momentan anliegende Oberfläche (Vektor) speichern, sind folgende Schritte erforderlich:

1. Start des externen TEACH Vorgangs mit einer positiven Flanke (0) an IN0 → Position 0 ist selektiert, LEDs beginnen zu blinken.
2. Eine weitere positive Flanke (1) selektiert die Position 1 in der TEACH TABLE. Diese Position 1 wird über die LEDs angezeigt. Die LED mit der Binär-Wertigkeit 1 bleibt die ganze Zeit auf HIGH-Pegel, während die anderen 4 LEDs weiterblinken.
3. Eine weitere positive Flanke (2) selektiert die Position 2 in der TEACH TABLE. Diese Position 2 wird über die LEDs angezeigt. Die LED mit der Binär-Wertigkeit 2 bleibt die ganze Zeit auf HIGH-Pegel, während die anderen 4 LEDs weiterblinken.
4. Eine weitere positive Flanke (3) selektiert die Position 3 in der TEACH TABLE. Diese Position 3 wird über die LEDs angezeigt. Die LEDs mit der Binär-Wertigkeit 3 bleiben die ganze Zeit auf HIGH-Pegel, während die anderen 3 LEDs weiterblinken.
5. Nun ist die gewünschte Position selektiert.
6. Nach Ablauf des BUSY Fensters (LEDs hören auf zu blinken) beginnt der Sensor mit der Auswertung.
7. Um einen weiteren Vektor zu lernen → gehe zu Pos. 1



INTLIM

INTLIM:

In dieser Edit-Box kann ein Intensitätslimit eingestellt werden. Falls die an der Empfangseinheit ankommende aktuelle

Intensität **M** diese Grenze unterschreitet, wird keine Auswertung mehr durchgeführt und der Fehlerzustand ausgegeben.

Beachte: Fehlerzustand falls : $M < INTLIM$

MAXVEC-No.

MAXVEC-No.:

In diesem Funktionsfeld wird die Anzahl der Vektoren festgelegt, die kontrolliert werden sollen.

Bei **OUTMODE = BINARY HI** oder **BINARY LO** können maximal 31 Vektoren bzw. Vektorgruppen eingelernt werden.

Bei **OUTMODE = DIRECT HI** oder **DIRECT LO** können maximal 5 Vektoren bzw. Vektorgruppen gelernt werden. Ist **VECTOR GROUPS = ON**, können dem Sensor bis zu 48 Vektoren eingelernt werden.

Es können jedoch nur 31 Gruppen bei **OUTMODE = BINARY** bzw. 5 Gruppen bei **DIRECT** gebildet werden. In der **TEACH TABLE** werden deshalb die Zeilen 31-47 grau hinterlegt.

Der hier eingestellte Zahlenwert bestimmt die aktuell mögliche Abtastrate des Sensors. Je weniger Vektoren kontrolliert werden müssen, desto schneller arbeitet der Sensor. Der hier vorgegebene Zahlenwert bezieht sich auf die Anzahl der Spalten (beginnend mit der Spalte 0) in der **TEACH TABLE** (→ Registerkarte **TEACH TABLE**).

OUTMODE

OUTMODE:

Mit dieser Funktionstastengruppe kann die Ansteuerung der Digitalausgänge ausgewählt werden.

DIRECT HI:

In diesem Modus sind maximal 5 Lernvektoren bzw. 5 Vektorgruppen erlaubt.

Falls beim zeilenweisen Vergleich die aktuellen Vektorwerte mit den in der **TEACH TABLE** eingetragenen Lern-Parametern übereinstimmen, wird der entsprechende Digitalausgang (OUT0 bis OUT4) auf HIGH geschaltet.

Wenn kein Vektor erkannt wurde, befinden sich die Digitalausgänge im LOW-Zustand.

DIRECT LO:

In diesem Modus sind maximal 5 Lernvektoren bzw. 5 Vektorgruppen erlaubt.

Falls beim zeilenweisen Vergleich die aktuellen Vektorwerte mit den in der **TEACH TABLE** eingetragenen Lern-Parametern übereinstimmen, wird der entsprechende Digitalausgang (OUT0 bis OUT4) auf LOW geschaltet.

Wenn kein Vektor erkannt wurde, befinden sich die Digitalausgänge im HIGH -Zustand.

BINARY HI:

In diesem Modus sind maximal 31 Lernvektoren bzw. 31 Vektorgruppen erlaubt.

Falls beim zeilenweisen Vergleich die aktuellen Vektorwerte mit den in der Vektortabelle eingetragenen Lern-Parametern übereinstimmen, wird dieser „Treffer“ in der **TEACH TABLE** als **Bitmuster** an den Digitalausgängen (OUT0 bis OUT4) angelegt.

BINARY LO:

Selbe Funktion wie **BINARY HI** jedoch wird das **Bitmuster** invers ausgegeben.

EVALUATION MODE MIN DIST

	0	1	2	3	4	5
s L	5167	5203	5394	5130	0	0
i L	2073	2040	2239	2126	0	0
M L	801	875	252	498	0	0
VLEN L	275	280	264	264	0	0
DMM L	377	383	370	370	0	0
AREA L	2806	2753	3263	3263	0	0
EXPT L	924	917	876	876	0	0
DPL	0	0	0	0	0	0
s R	5415	5435	5258	5258	0	0
i R	2158	2193	2168	2168	0	0
M R	294	314	211	211	0	0
VLEN R	181	182	174	174	0	0
DMM R	243	239	228	228	0	0
AREA R	2687	2746	2779	2779	0	0
EXPT R	1070	1051	1055	1055	0	0
DPR	0	0	0	0	0	0
GRP	0	0	1	1	0	0

EVALUATION MODE:

In diesem Display wird der Auswertemodus bestimmt.

MIN DIST:

Von der aktuellen Oberfläche erhält man jeweils für den linken und rechten Kanal die Daten **s**, **i**, **M**, **VLEN**, **DMM**, **AREA**, **EXPT**. Mit diesen Daten und mit den entsprechenden Daten in der **TEACH TABLE** werden dann die jeweiligen **Deltas(Δ)** ermittelt. Diese werden in die Formel eingesetzt und es ergibt sich für jeden Lernvektor ein **deltaC**. Ausgegeben wird dann der Vektor mit dem kleinstem **delta C** Wert (Treffer).

$$deltaC = \sqrt{\begin{matrix} \Delta L_s^2 + \Delta L_i^2 + \Delta L_M^2 + \Delta L_{VLEN}^2 + \\ \Delta L_{DMM}^2 + \Delta L_{AREA}^2 + \Delta L_{EXPT}^2 + \\ \Delta R_s^2 + \Delta R_i^2 + \Delta R_M^2 + \Delta R_{VLEN}^2 + \\ \Delta R_{DMM}^2 + \Delta R_{AREA}^2 + \Delta R_{EXPT}^2 \end{matrix}}$$

Grundvoraussetzung ist aber, dass die aktuelle Intensität (**M**) nicht unterhalb **INTLIM** liegt und dass jeder der beiden Kanäle mit dem richtigen Double Parametersatz **DPL** und **DPR** arbeitet. Der Double Parametersatz für den linken und rechten Kanal wird auch in der **TEACH TABLE** hinterlegt.

MIN DIST GRP:

Bei **MIN DIST GRP** erscheint in der Lerntabelle eine zusätzliche Zeile **GRP**. In dieser Zeile kann man verschiedenen Lernvektoren eine Gruppe zuordnen.

Die Auswertung erfolgt dann wie folgt:

Von der aktuell anliegenden Oberfläche erhält man jeweils für den linken und rechten Kanal die Farbkoordinaten **s**, **i**, **M**.

Mit diesen Daten und mit den entsprechenden Daten in der **TEACH TABLE** werden dann die jeweiligen **Deltas(Δ)** ermittelt.

Diese werden dann in die Formel

$$deltaC\ Farbe = \sqrt{\Delta L_s^2 + \Delta L_i^2 + \Delta L_M^2 + \Delta R_s^2 + \Delta R_i^2 + \Delta L R_M^2}$$

eingesetzt und es ergibt sich für jeden Lernvektor ein **deltaC Farbe**.

Der Vektor mit der kürzesten Distanz ist dann ein Farbtreffer.

Dieser Farbtreffer gehört der Gruppe an, welche in der Lerntabelle festgelegt wurde.

Anschließend wird wie bei **MIN DIST** ausgewertet.

Es werden aber im Gegensatz zu **MIN DIST** nur die Lernvektoren herangezogen die auch der Gruppe angehören welche als Farbtreffer ermittelt wurde.

Tipp! Eine Eingabe in eine Zelle der Tabelle erfolgt entweder mit einem Doppelklick auf die jeweilige Zelle, oder durch Markieren der Zelle und Drücken von F2.

Tipp! Die Lernvektoren werden erst nach Drücken von **SEND** aktiviert!

2.3 Registerkarte PARA2

VECTOR GROUPS		SELECT HOLD [ms] FOR EACH ROW	
ON			
V-No	GROUP	V-No	HOLD
0	0	255	10
1	0	0	10
2	1	1	10
3	1	2	10
4	2	3	10
5	0	4	10
6	0	5	10
7	0	6	10
8	0	7	10
9	0	8	10
10	0	9	10
11	0	10	10
12	0	11	10
13	0	12	10
14	0	13	10
15	0	14	10
16	0	15	10

RESET
RESET
10

V-No:
3

GRP
1

PARA2:

Durch Drücken von **PARA2** öffnet sich eine Ansicht, mit deren Hilfe man Vektoren in der **TEACH TABLE** bestimmten Gruppen zuordnen und für jeden Vektor sowie den Fehlerzustand eine explizite **HOLD** Zeit einstellen kann.

Beachte: Die Vektorgruppen und HOLD Einstellungen müssen dem Sensor durch Drücken von **SEND** mitgeteilt werden.

VECTOR GROUPS:

Ist **VECTOR GROUPS = ON**, besteht die Möglichkeit Vektorgruppen zu bilden. D.h. man weist über eine entsprechende Tabelle die einzelnen Lernvektoren einer Gruppe zu.

Im Beispiel wurde **VECTOR GROUPS** auf **ON** gesetzt.

D.h. Die Gruppenauswertung ist aktiviert.

Den Spalten 0 und 1 wurde Gruppe 0 zugewiesen.

Den Spalten 2 und 3 die Gruppe 1 und Spalte 4 die Gruppe 2.

Unter dem **V-No:** Display erscheint ein **GRP** Display.

Wird bei der Auswertung wie hier im Beispiel die Spalte 3 detektiert wird diese und die entsprechende Gruppe visualisiert.

An den Ausgängen OUT0 bis OUT4 wird die Gruppen-Nummer ausgegeben.

Insgesamt können 48 verschiedene Vektoren eingelernt werden.

Im Auswertemodus **DIRECT HI** und **DIRECT LO** können maximal 5 Gruppen gebildet werden (Gruppe 0 bis 4).

Im Auswertemodus **BINARY HI** und **BINARY LO** können 31 Gruppen gebildet werden.

Mit **RESET** setzt man alle Zellenwert auf 0.

Ein Doppelklick auf das Display **GRP** öffnet ein größeres Anzeigefenster.

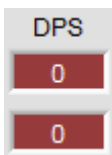
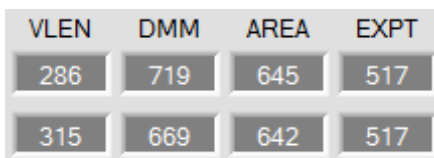
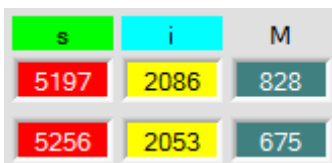
HOLD in Millisekunden [ms]:

Der Sensor arbeitet mit minimalen Scanzeiten in der Größenordnung weniger als 100µs. Aus diesem Grund haben die meisten an den digitalen Ausgängen angeschlossenen SPS Schwierigkeiten, die sich daraus ergebenden kurzen Schaltzustandsänderungen sicher zu erkennen. Durch Eingabe in die Tabelle kann eine Pulsverlängerung an den Digitalausgängen des Sensorsystems bis zu 100 ms gewährleistet werden. Dabei kann für jede einzelne Zeile eine eigene HOLD Zeit bestimmt werden.

Nach Drücken von **RESET** wird die gesamte Tabelle auf den Reset-Wert neben dem Button **RESET** gesetzt.

2.4 Registerkarte TEACH

Nach Drücken von **GO** beginnt eine Datenübertragung vom Sensor zum PC. Die jeweiligen Daten des linken (L) und rechten Kanals (R) werden in den Balken und in den Displays visualisiert.



Die oberen Daten sind die Messwerte des linken Kanals und die unteren sind die Daten vom rechten Kanal.

s i M:

In diesen Zahlenwert-Ausgabefeldern wird der ROT-GRÜN-Anteil **s**, der BLAU-GELB-Anteil **i** und die Intensität **M** des aktuell am Farbmpfänger auftreffenden Streulichtes angezeigt.

VLEN DMM AREA EXPT:

In diesem Zahlenwert-Ausgabefeld werden die Daten die vom Struktursensor kommen angezeigt.

DP SET:

In diesem Display wird angezeigt, mit welchem **DOUBLE PARAMETER SET** der Sensor gerade arbeitet. Bei **POWER MODE = SINGLE** ist dieser Wert immer 0, d.h. der Sensor arbeitet mit den in der Registerkarte **PARA1** eingestellten Werten für **POWER**, **INTEGRAL** und **GAIN**. Bei **POWER MODE = DOUBLE** schaltet der Sensor zwischen zwei Sätzen (1 und 2) hin und her (siehe **SET DP**).

Beachte: Obige Ausgabefelder werden nur bei aktiver Datenübertragung (**GO**-Taste gedrückt) zwischen PC und dem Sensor aktualisiert.

	0	1	2	3	4	5
s L	5207	5175	5214	0	0	0
i L	1960	2103	1994	0	0	0
M L	862	469	910	0	0	0
VLEN L	165	272	134	0	0	0
DMM L	237	327	197	0	0	0
AREA L	2773	3010	2737	0	0	0
EXPT L	661	120	447	0	0	0
DPL	0	0	0	0	0	0
s R	5466	5459	5481	0	0	0
i R	2183	2185	2199	0	0	0
M R	352	339	361	0	0	0
VLEN R	147	263	219	0	0	0
DMM R	184	323	267	0	0	0
AREA R	2601	3037	3072	0	0	0
EXPT R	561	120	348	0	0	0
DPR	0	0	0	0	0	0

TEACH DATA TO No.: 0 Inc

TEACH:

Durch Drücken von **TEACH** öffnet sich eine Ansicht, mit deren Hilfe man Vektoren in die **TEACH TABLE** einlernen kann.

Beachte: Die Lernvektoren müssen dem Sensor durch Drücken von SEND mitgeteilt werden.

Nach Doppelklick des jeweiligen Feldes mit der linken Maustaste (oder durch Drücken von F2) können die Vorgabewerte durch Zahlenwerteingabe mit der PC-Tastatur verändert werden.

Die **TEACH TABLE** ist spaltenweise organisiert, d.h. die einzelnen Parameter für die Lernvektoren befinden sich untereinander in der jeweiligen Spalte.

Der Sensor kann bis zu 48 Lernvektoren kontrollieren. Die Nummer des jeweiligen Lernvektors wird in der oberen Zeile der Tabelle angezeigt.

Nur grün markierte Spalten werden im Sensor zur Auswertung herangezogen. Die Anzahl der zu kontrollierenden Spalten wird über **MAXVEC-No.** eingestellt.

Nach Drücken von **TEACH DATA TO** werden die aktuell angezeigten Daten in die unter **No.:** ausgewählte Spalte der **TEACH TABLE** übertragen.

Wenn **Inc:** aktiviert ist und die **TEACH DATA TO** Taste gedrückt wird, erfolgt eine automatische Inkrementierung (Erhöhung) des Eingabefeldes **No.:** um 1, d.h. die nächste Spalte in der **TEACH TABLE** wird ausgewählt.

Durch Betätigen des Reset Knopfes wird die **TEACH TABLE** zurückgesetzt (RESET-Wert = 0).

	0	1	2	3	4
s L	5197	5088	5086	0	0
i L	2086	2005	2074	0	0
M L	828	424	1235	0	0
VLEN L	286	288	1235	0	0
DMM L	719	586	1235	0	0
AREA L	645	489	684	0	0

Mit **Set selection to** kann man mehrere Zellen in der **TEACH TABLE** mit einem Wert auffüllen.

Dazu müssen die Zellen markiert werden, die geändert werden sollen.

Mit einem rechten Mausklick öffnet sich ein Pop-up.

Nach Anklicken von **Set selection to** öffnet sich ein weiteres Pop-up in das man den Wert eingibt, auf den man die Zellen ändern möchte.

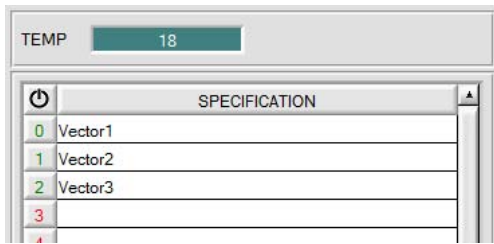
Mit **Reset selection** werden die ausgewählten Zellen auf 0 gesetzt.

VALUE! [X]

Insert a cell value!

OK

2.5 Registerkarte GEN



GEN:

Durch Drücken von **GEN** öffnet sich eine Ansicht, die den aktuell herrschenden Temperaturwert **TEMP** im Sensorgehäuse anzeigt.

Die Anzeige entspricht **NICHT** Grad Celsius oder Fahrenheit.

In der Registerkarte GEN kann man in der Tabelle **SPECIFICATION** Bezeichnungen für die einzelne Vektoren eingeben.

Die Funktionen **SAVE TO FILE** und **GET FROM FILE** ermöglichen es, die **SPECIFICATION** Tabelle auf der Festplatte zu speichern bzw. gespeicherte Dateien einzulesen.

SAVE TO SENSOR und **GET FROM SENSOR** schreibt diese zum Sensor bzw. liest diese vom Sensor.

Mit Hilfe des Reset Knopfes stellt man die Farben auf einen Default Wert zurück.

Bei einem Neustart der Software werden automatisch die **ROW COLOR** Tabelle sowie die **SPECIFICATION** Tabelle geladen, die beim Verlassen der Software aktuell war.

2.6 Registerkarte REC

Die COAST-Scope Software beinhaltet einen Datenrekorder, welcher es erlaubt die vom Sensor erfassten und berechneten Daten abzuspeichern. Das aufgezeichnete File wird auf der Festplatte des PC abgespeichert und kann anschließend mit einem Tabellenkalkulationsprogramm ausgewertet werden.

Das erzeugte File hat so viele Zeilen, wie Datenframes aufgezeichnet worden sind. Eine Zeile ist wie folgt aufgebaut:
Datum, Uhrzeit, DATEN

Führen Sie folgende Schritte durch, um Datenframes mit dem Recorder aufzuzeichnen:

Beachte!

Die Aufzeichnung hängt von dem ausgewählten **EVALUATION MODE** ab. Bei verschiedenen **EVALUATION MODE** werden bestimmte Daten nicht benötigt und deshalb auf den Wert 0 gesetzt, d.h. es wird für diese Daten der Wert 0 aufgezeichnet.

1. Schritt:

Nach Drücken von **REC** öffnet sich folgendes Fenster:

2. Schritt:

Zur automatischen Aufzeichnung von mehreren Datenframes wählen Sie **AUTO LIMITED** unter **RECORD MODE** aus. Geben Sie unter **RECORD-TIME INTERVAL [sec]** ein Zeitintervall für die Aufzeichnung ein, im Beispiel wurde 1 gewählt, d.h. jede Sekunde wird ein neuer Frame vom Sensor angefordert.

Geben Sie nun bei **RECORD VALUES [MAX 32767]** ein, wie viele Werte Sie maximal aufzeichnen wollen. Anmerkung: Die Aufzeichnung kann auch vorher durch **STOP RECORD** gestoppt werden, ohne dass die bisher aufgezeichneten Daten verloren gehen.

Bei **TOTAL RECORD TIME** wird in Tagen, Stunden, Minuten und Sekunden angezeigt, wie lange die Aufzeichnung dauert, wenn alle Daten aufgezeichnet werden.

3. Schritt:

Selektieren Sie über **SELECT RECORD FILE** ein File, in welches der Datenframe abgespeichert werden soll. Sollten Sie einen bereits existierenden Filenamen auswählen, werden Sie gefragt, ob Sie das bestehende File überschreiben wollen oder nicht.

4. Schritt:

Durch Drücken von **START RECORD** starten Sie die

automatische Aufzeichnung der Daten.

Der Recorder beginnt mit der Aufzeichnung. Dabei wird der Button **START RECORD** gedimmt als Zeichen für eine aktive Aufzeichnung.

Die jeweiligen Datenframes werden in den Anzeigefenstern zur Ansicht gebracht.

Zusätzlich können Sie in den beiden Anzeigefenstern **RECORDED** und **REMAINING** kontrollieren, wie viele Datenframes schon aufgezeichnet wurden und wie viele noch aufzuzeichnen sind.

Beachte:

Während der Aufzeichnung sind die beiden Eingabefelder RECORD-TIME INTERVAL und VALUES TO BE RECORDED inaktiv.

5. Schritt:

Nachdem so viele Datenframes wie unter **RECORD VALUES [MAX 32767]** eingestellt aufgezeichnet worden sind bzw. durch Drücken von **STOP AUTO RECORD** erscheint ein Pop-up-Fenster, welches das Speichern des Files bestätigt.

Wenn Sie eine unbegrenzte Anzahl von Daten aufzeichnen wollen, wählen Sie unter **RECORD MODE** die Funktion **AUTO UNLIMITED**. Selektieren Sie ein gewünschtes Aufzeichnungsintervall und drücken Sie **START RECORD**.

Wenn Sie Daten „von Hand“ aufzeichnen wollen, wählen Sie unter **RECORD MODE** die Funktion **MANUAL RECORDING** aus.

Über **GO** beginnen Sie Daten vom Sensor einzulesen. Diese Daten werden in dem Anzeigefenster visualisiert. Durch Drücken von **CAPTURE DATA FRAME** wird ein Datenframe in das unter **SELECT RECORD FILE** ausgewählte File abgespeichert. In **RECORDED** wird die Summe der bereits aufgezeichneten Frames angezeigt.

Mit **STOP RECORD** wird das automatische Senden des Sensors wieder beendet.

Hinweis:

Nach Drücken von START RECORD wird das File, welches unter SELECT RECORD FILE ausgewählt ist, gelöscht. Bei RECORD FRAME MANUALLY wird das File sofern es noch nicht besteht erzeugt. Sollte das File schon bestehen, werden die Daten an das bestehende File angehängt.

2.7 Registerkarte Offsetkalibrierung

Damit beim Verwenden der Integralfunktion (Parameter **INTEGRAL**) nicht der elektronische Offset verstärkt wird, kann dieser durch eine Offsetkalibrierung bzw. Nullpunktkalibrierung, eliminiert werden. Die dazu notwendige Registerkarte ist durch ein Passwort geschützt, damit nicht versehentlich etwas verstellt werden kann.

Um zur Offsetkalibrierung zu gelangen, muss in der Registerkarte **PARA1** ein Doppelklick mit der rechten Maustaste exakt auf den Rahmen gemacht werden.

z.B. hier:
 Doppelklick mit der rechten Maustaste.

Anschließend wird nach dem Passwort verlangt. Das Passwort lautet: mellon

Jetzt muss den Anweisungen in der Registerkarte gefolgt werden.

ACHTUNG!

Bei der Offsetkalibrierung ist es sehr wichtig, dass der Empfänger absolut kein Fremdlicht sieht. Bedecken Sie dazu den Empfänger des Sensors z.B. mit einem schwarzen, Licht undurchlässigen Tuch.

Dies ist absolut notwendig für einen einwandfreien Offsetabgleich.

Drücken Sie jetzt **CALCULATE OFFSET**. Die Offsetwerte für Rot, Grün und Blau sollten bei ca. 3080 plus minus 40 liegen.

Erst jetzt können die Offsetwerte dem Sensor durch Drücken von **SEND OFFSET** gesendet werden. Über **GET OFFSET** kann man kontrollieren, ob die Daten gesendet wurden.

2.8 Registerkarte SCOPE

In der Registerkarte SCOPE wurde ein Oszilloskop nachgebildet.

Angezeigt werden wahlweise über **TRIG MODE** die Signale **R G B** oder die Farbraumkoordinaten (**Color Space**) oder die Strukturwerte, sowie der Zustand der digitalen Ausgänge und des digitalen Eingangs IN0.

Durch Drücken von **GET CYCLE TIME** erhält man die aktuelle Sensor-Scanfrequenz in [Hz] und [ms]. Die aktuelle Scanfrequenz muss ermittelt werden, damit **deltaX[ms]** richtig ermittelt werden kann. Man muss dem Sensor zur Ermittlung der richtigen Scanfrequenz 8 Sekunden Zeit geben, bevor man **GET CYCLE TIME** betätigt.

Im **TRIG MODE = SINGLE SHOT** wird nach Drücken von **SCAN** ein Datenframe aufgezeichnet und im Graphen zur Anzeige gebracht.

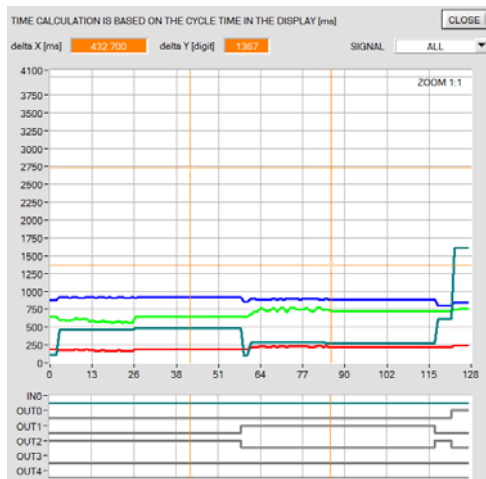
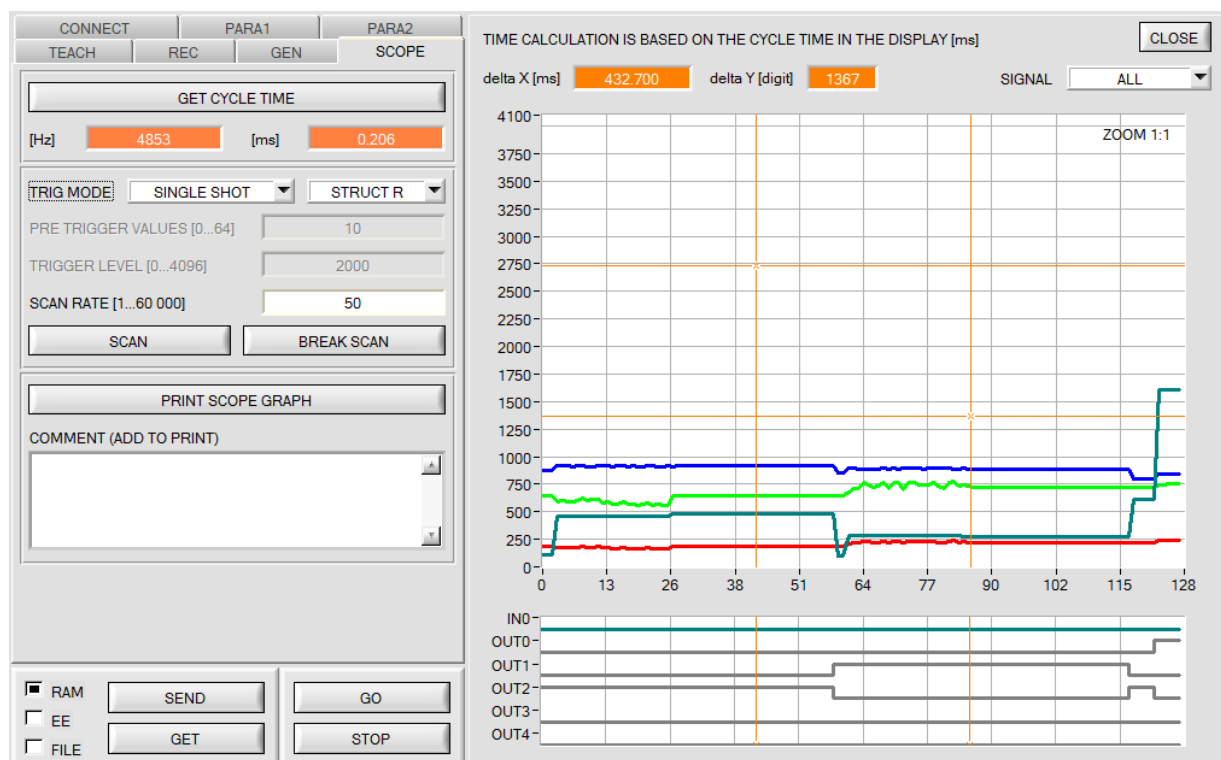
Im **TRIG MODE = FALLING EDGE** und **RISING EDGE** kann man eine getriggerte Aufzeichnung mit Drücken von **SCAN** starten. Dabei hat man die Möglichkeit über **TRIGGER LEVEL** einen Trigger-Start festzulegen.

Getriggert wird entweder auf **BLAU, M** oder **AREA** je nachdem welches Signal aufgezeichnet werden soll. Dies ist im Graphen die blaue Linie.

Im **TRIG MODE= INTERN V-No.0** startet die Aufzeichnung selbstständig, sobald V-No. 0 erkannt wird.

Über **TRIG MODE= EXTERN IN0** startet man die Aufzeichnung von extern über den Eingang IN0.

Über **SCAN-RATE** kann man die Aufzeichnung verzögern oder beschleunigen. Dies entspricht dem bei einem Oszilloskop bekannten TIMEBASE. Über **PRE TRIGGER VALUES** legt man fest, wie viele Werte vorm eigentlichen Trigger-Start noch angezeigt werden sollen.



Durch Halten der Steuerungstaste Strg (CTRL) und Aufziehen eines Fensters mit der Maus im Graphen kann in den Graphen gezoomt werden.

Mit **ZOOM 1:1** wird die Zoomfunktion wieder aufgehoben.

Die beiden orangen Cursor können mit der Maus verschoben werden. Dabei werden die Display **deltaX[ms]** und **deltaY[digit]** aktualisiert.

deltaX[ms] zeigt die Zeit zwischen den Cursor in X-Richtung. **deltaY[digit]** zeigt die Differenz der beiden Cursor in Y-Richtung in Digit.

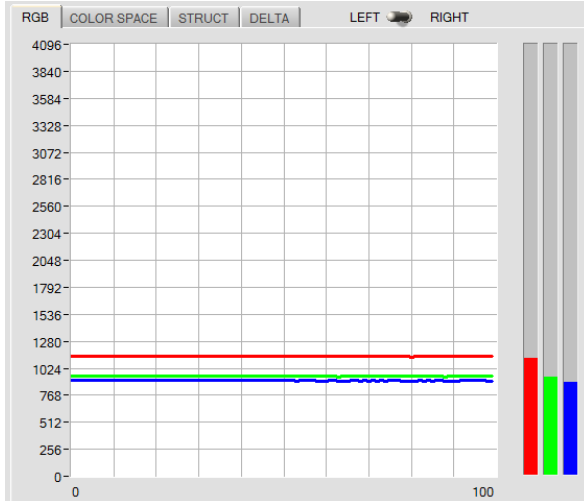
Unter **SIGNAL** kann man einzelne Kurven darstellen.

Mit **PRINT SCOPE GRAPH** wird der aktuelle Bildschirm, zusammen mit dem Text der im Textfeld **COMMENT** steht, ausgedruckt.

2.9 Graphische Anzeigeelemente

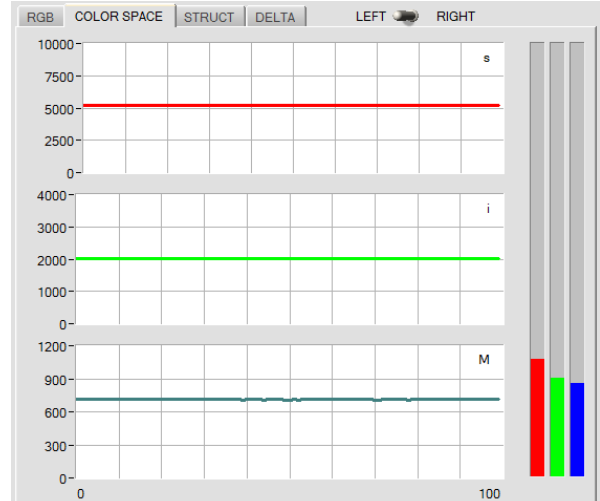
Registerkarte RGB:

Aktuelle Rohsignale des 3-fach Empfängers (**Rot, Grün, Blau**) werden angezeigt.
Mit dem Schalter wählt man Daten vom linken oder vom rechten Kanal.



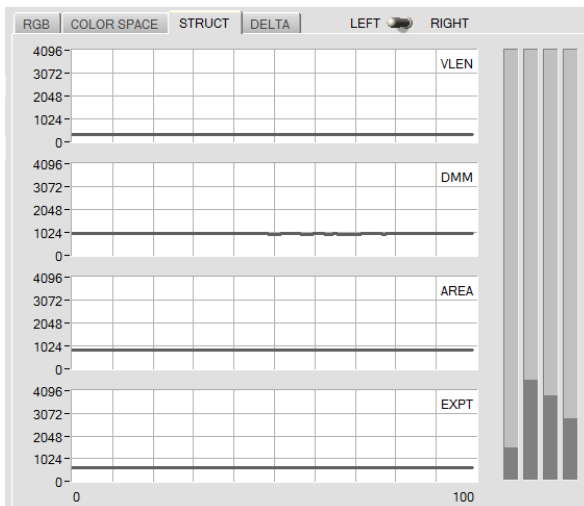
Registerkarte COLOR SPACE:

Aktuellen Farbraumkoordinaten (**s, i, M**) werden angezeigt.
Mit dem Schalter wählt man Daten vom linken oder vom rechten Kanal.



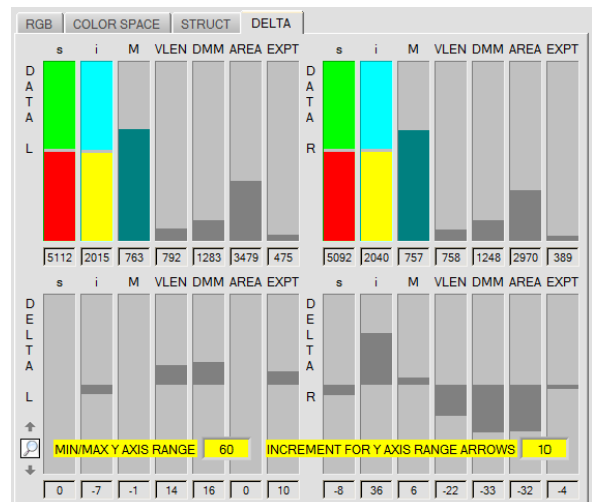
Registerkarte STRUCT:

Aktuelle Daten vom Struktursensor werden angezeigt.
Mit dem Schalter wählt man Daten vom linken oder vom rechten Kanal.



Registerkarte DELTA:

Hier werden alle Daten vom linken und rechtem Kanal welche man zur Auswertung braucht in den Balken und Displays angezeigt.
Außerdem werden die Abweichungen zur erkannten Oberfläche (Treffer) angezeigt.



Mit einem Klick auf die Lupe kommen zwei Eingabefelder zur Ansicht, welche es ermöglichen, den Wertebereich der Y Achse der Balken einzustellen.
MIN/MAX Y AXIS RANGE legt den Bereich fest.
Mit den Pfeilen nach oben und unten, wird dieser Bereich um den Wert **INCREMENT FOR Y AXIS RANGE ARROW** erhöht bzw. verringert.
Durch einen Doppelklick werden die Fenster wieder ausgeblendet.

TEMP 27

TEMP:

In diesem Display wird die im Sensorgehäuse herrschende Temperatur angezeigt. Die Anzeige entspricht **NICHT** Grad Celsius oder Fahrenheit.

V-No:
0

V-No.:

In diesem Zahlenwert-Ausgabefeld wird die aktuell erkannte Vektornummer entsprechend dem Eintrag in der **TEACH TABLE** angezeigt. Die aktuell erkannte Vektornummer wird als entsprechendes Bitmuster an der Digitalausgängen OUT0 ... OUT4 angelegt. Der Wert 255 bedeutet, dass keiner der eingelernten Vektoren wiedererkannt wird. Ein Doppelklick auf das Display öffnet ein größeres Anzeigefenster.

delta C
62

delta C:

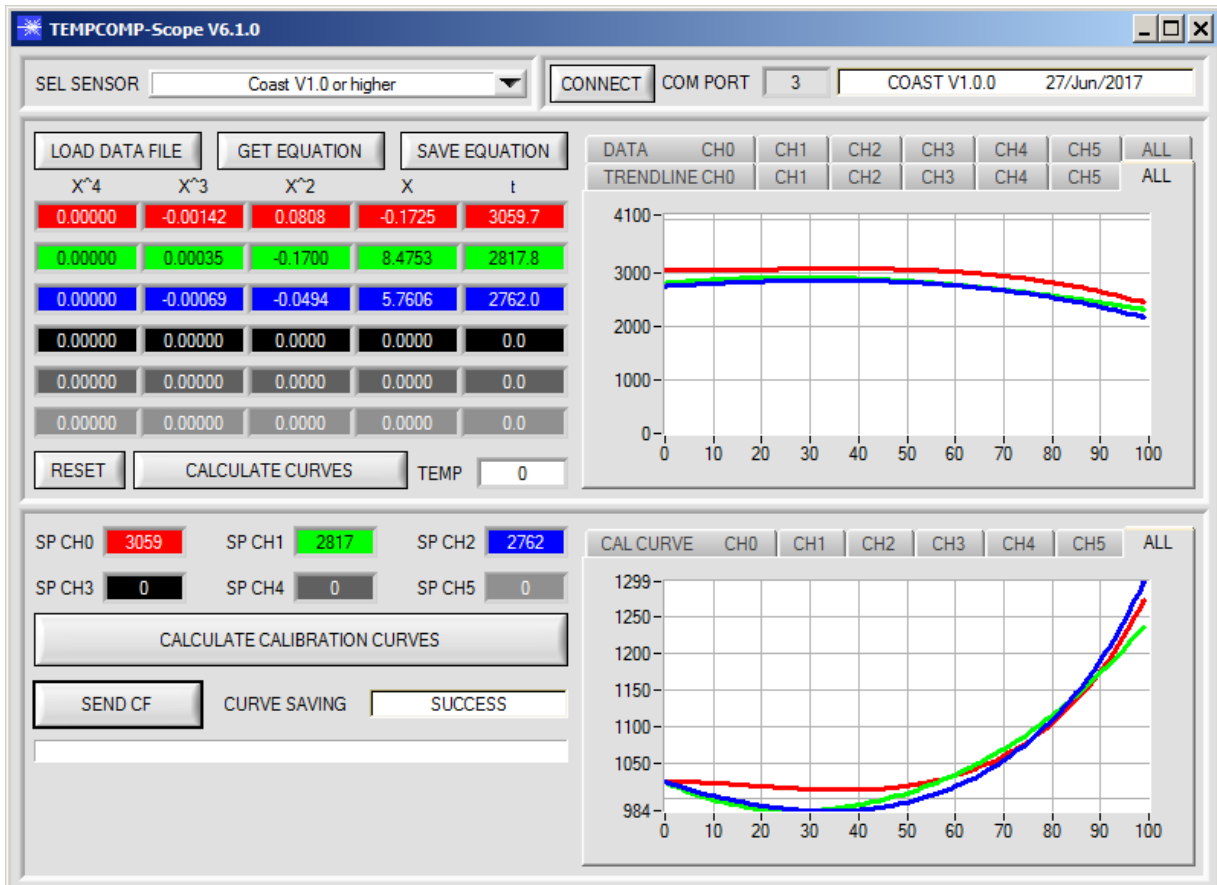
In diesem Display wird die Abweichung zu einem Vektortreffer angezeigt.

delta C wird wie bei **EVALUATION MODE** beschrieben ermittelt.

3. Bedienung der TEMPCOMP-Scope Software

Sollte bei einem Firmware-Update etwas schief gehen, so dass die im EEPROM gespeicherten Temperaturkennlinien verloren gegangen sind, dann ist es notwendig, diese Kennlinien wieder zu erstellen. Dazu benötigen Sie ein File mit den entsprechenden Daten. Dieses File erhalten Sie von Ihrem Lieferanten.

Zur Temperaturkompensation starten Sie bitte die entsprechende, auf der CD mitgelieferte Software **TEMPCOMP-Scope**. Bitte stellen Sie sicher, dass Sie mit dem Sensor verbunden sind. Eventuell müssen Sie die Verbindung über **CONNECT** auswählen. Stellen Sie unter **SELECT SENSOR** den richtigen Sensor ein, sofern dies nicht automatisch erfolgt.

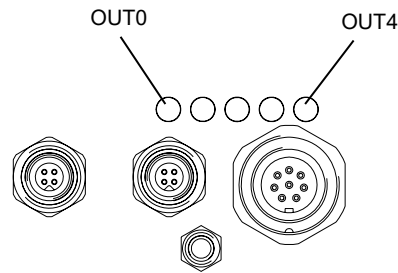


1. Schritt: Laden Sie jetzt über **GET EQUATION** oder **LOAD DATA FILE** das Temperaturkompensations-File, welches Sie von Ihrem Lieferanten erhalten haben.
2. Schritt: Drücken Sie **CALCULATE CURVES**, um die Daten im Graphen anzuzeigen.
3. Schritt: Wählen Sie die sensorinterne Betriebstemperatur (nicht in °C), welche der Sensor bei einer Umgebungstemperatur von 20° hat, falls dies nicht schon automatisch geschehen ist. Der Wert müsste in der File-Bezeichnung enthalten sein.
4. Schritt: Drücken Sie **CALCULATE CALIBRATION CURVES**, um die Ausgleichsgeraden zu berechnen.
5. Schritt: Mit Drücken von **SEND CF** werden die Ausgleichsgeraden im **EEPROM** des Sensors abgelegt.
6. Schritt: Eine erfolgreiche Temperaturkompensation sehen Sie, wenn der Status **SUCCESS** angezeigt wird.

Anmerkung! Wenn Sie das Temperaturkompensations-File nicht gleich zur Hand haben, dann starten Sie einfach die TEMPCOMP-Scope Software. Bauen Sie eine Verbindung auf, soweit noch nicht vorhanden, und drücken Sie einfach **SEND-CF**. Der Sensor funktioniert jetzt wie gehabt, ist jedoch nicht temperaturkompensiert.

4. Funktion des LED-Displays

LED Display:

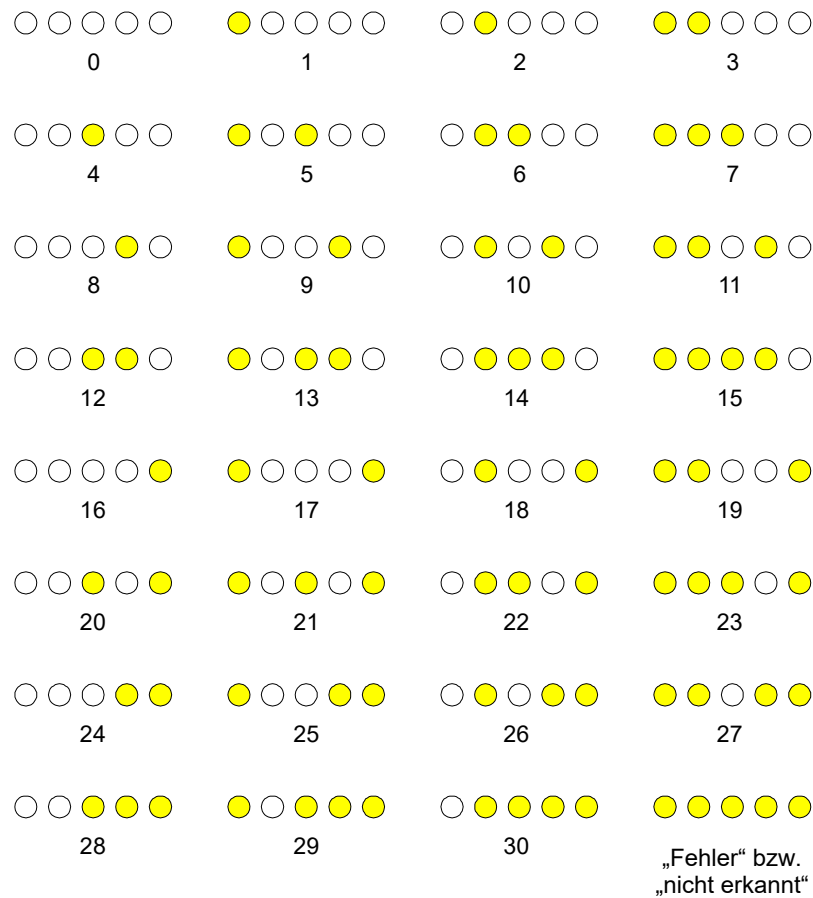


BINARY

Mit Hilfe von 5 gelben LEDs wird der Vektorcode am Gehäuse des COAST Sensors visualisiert. Der am LED-Display angezeigte Vektorcode wird im Binär-Modus (OUTMODE BINARY HI) gleichzeitig als 5-Bit-Binär-Information an den Digitalausgängen OUT0 ... OUT4 der 8-pol. COAST/SPS-Anschlussbuchse ausgegeben.

Der COAST Sensor kann maximal 31 Vektoren bzw. Vektorgruppen (0 ... 30) entsprechend der einzelnen Spalten in der TEACH TABLE verarbeiten. Ein „Fehler“ bzw. eine „nicht erkannte Farbe“ wird durch das Aufleuchten aller LEDs angezeigt (OUT0 ... OUT4 Digitalausgänge sind auf HIGH Pegel).

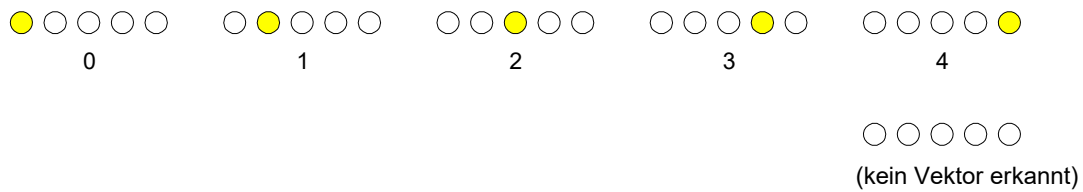
Bei OUTMODE BINARY LO erfolgt die Ausgabe invers.



DIRECT HI:

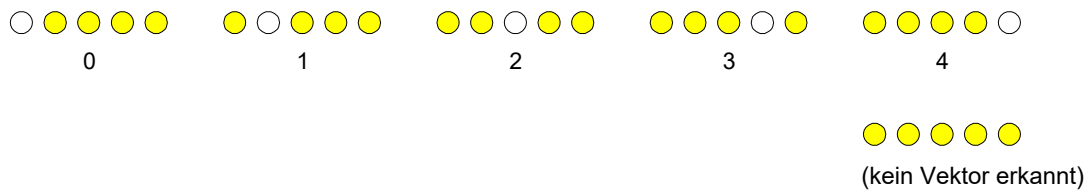
Im DIRECT Modus (OUTMODE DIRECT HI bzw. OUTMODE DIRECT LO) sind maximal 5 Lernvektoren (Nr. 0, 1, 2, 3, 4) erlaubt.

Steht der Wahlschalter auf DIRECT HI, so liegt der entsprechende Digitalausgang auf HI und die anderen vier auf LO. Wenn kein Vektor erkannt wurde, befinden sich die Digitalausgänge im LO-Zustand (keine LED leuchtet).




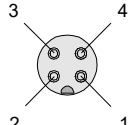
DIRECT LO:

Steht der Wahlschalter auf DIRECT LO, so liegt der entsprechende Digitalausgang auf LO und die anderen vier auf HI. Wenn kein Vektor erkannt wurde, befinden sich die Digitalausgänge im HI-Zustand (alle LEDs leuchten).



5. Anschlussbelegung des COAST Sensors


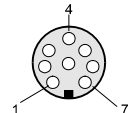
Anschluss COAST an PC:

4-pol. M5 Buchse (Typ Binder 707) COAST/PC-RS232		 
Pin-Nr.:		Belegung:
1		+24VDC (+Ub)
2		0V (GND)
3		Rx0
4		Tx0

Anschlusskabel zur Wahl:

cab-las4/PC-...
 cab-4/USB-...
 cab-4/ETH-...

Anschluss COAST an SPS:

8-pol. Buchse (Typ Binder 712) COAST/SPS		 
Pin-Nr.:	Litzenfarbe: (cab-las8/SPS)	Belegung:
1	weiß	0V (GND)
2	braun	+24VDC ($\pm 10\%$)
3	grün	IN0
4	gelb	OUT0 (Digital 0: typ. 0 ... 1V, Digital 1: typ. +Ub – 10%)
5	grau	OUT1 (Digital 0: typ. 0 ... 1V, Digital 1: typ. +Ub – 10%)
6	rosa	OUT2 (Digital 0: typ. 0 ... 1V, Digital 1: typ. +Ub – 10%)
7	blau	OUT3 (Digital 0: typ. 0 ... 1V, Digital 1: typ. +Ub – 10%)
8	rot	OUT4 (Digital 0: typ. 0 ... 1V, Digital 1: typ. +Ub – 10%)

Anschlusskabel:

cab-las8/SPS-...

6. RS232 Schnittstellenprotokoll (communication protocol)

The sensors of the COAST series operate with the following **parameters** that are sent to the sensor or read from the sensor in the stated sequence.

Info! 1 **bytes** = 8bit 1 **word** = 2 **byte**

Parameter	Type	Meaning
Para1: POWER SOURCE	Word	Select Transmitter source POWER CHL, POWER CHR, POWER CHL<->CHR, IN0 CHL ON<->OFF, IN0 CHR ON<->OFF, IN0 CHL<->CHR code to (0, 1, 2, 3, 4, 5)
Para2: CHANNEL POWER ON TIME [ms]	Word	Select the switch-on time for the light sources. (500...10000) [ms]
Para3: POWER MODE	Word	Transmitter mode: SINGLE, DOUBLE coded to (0, 1)
Para4: LED MODE	Word	Control for the internal light source DC, AC coded to (0,1)
Para5: AVERAGE	Word	Signal averaging 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192, 16384 or 32768
Para6: POWER L (pm)	Word	Left channel transmitter intensity (0...1000). Intensity in thousandth!
Para7: POWER R (pm)	Word	Right channel transmitter intensity (0...1000). Intensity in thousandth!
Para8: GAIN L	Word	Left channel amplification of the integrated receiver AMP1, AMP2, AMP3, AMP4, AMP5, AMP6, AMP7, AMP8 coded to (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)
Para9: GAIN R	Word	Right channel amplification of the integrated receiver AMP1, AMP2, AMP3, AMP4, AMP5, AMP6, AMP7, AMP8 coded to (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)
Para10: INTEGRAL L	Word	Left channel signal integration (1...250)
Para11: INTEGRAL R	Word	Right channel signal integration (1...250)
Para12: EVALUATION MODE	Word	Evaluation mode: MIN DIST, MIN DIST GRP coded to (0,1)
Para13: MAXVEC-No.	Word	Number of the vectors (1,2,3,...,48)
Para14: OUTMODE	Word	Function of the digital output: DIRECT HI, DIRECT LO, BINARY HI, BINARY LO coded to (0,1,2,3)
Para15: INTLIM	Word	Intensity limit (0 ... 4095)
Para16: EXTEACH	Word	External teach mode: OFF, ON coded to (0,1)
Para17: VECTOR GROUPS	Word	Vector groups enable: OFF, ON coded to (0,1)
Para18: HOLD for V-No: 255	Word	Hold time for failure condition (V-No: 255) coded to (0...100) [ms]
Para19: POWER DP1 L	word	Left channel transmitter intensity of Double Parameter Set 1 (0 ... 1000) Attention intensity in thousandth!
Para20: POWER DP1 R	word	Right channel transmitter intensity of Double Parameter Set 1 (0 ... 1000) Attention intensity in thousandth!
Para21: GAIN DP1 L	word	Left channel amplification of the integrated receiver of Double Parameter Set 1 AMP1, AMP2, AMP3, AMP4, AMP5, AMP6, AMP7, AMP8 coded to (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)
Para22: GAIN DP1 R	word	Right channel amplification of the integrated receiver of Double Parameter Set 1 AMP1, AMP2, AMP3, AMP4, AMP5, AMP6, AMP7, AMP8 coded to (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)
Para23: INTEGRAL DP1 L	word	Left channel signal integration of Double Parameter Set 1 (1...250)
Para24: INTEGRAL DP1 R	word	Right channel signal integration of Double Parameter Set 1 (1...250)
Para25: POWER DP2 L	word	Left channel transmitter intensity of Double Parameter Set 2 (0 ... 1000) Attention intensity in thousandth!
Para26: POWER DP2 R	word	Right channel transmitter intensity of Double Parameter Set 2 (0 ... 1000) Attention intensity in thousandth!
Para27: GAIN DP2 L	word	Left channel amplification of the integrated receiver of Double Parameter Set 2 AMP1, AMP2, AMP3, AMP4, AMP5, AMP6, AMP7, AMP8 coded to (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)
Para28: GAIN DP2 R	word	Right channel amplification of the integrated receiver of Double Parameter Set 2 AMP1, AMP2, AMP3, AMP4, AMP5, AMP6, AMP7, AMP8 coded to (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)
Para29: INTEGRAL DP2 L	word	Left channel signal integration of Double Parameter Set 2 (1...250)
Para30: INTEGRAL DP2 R	word	Right channel signal integration of Double Parameter Set 2 (1...250)
Para31: COR VAL R L	word	Left channel Correction Value for R
Para32: COR VAL R R	word	Right channel Correction Value for R
Para33: COR VAL G L	word	Left channel Correction Value for G
Para34: COR VAL G R	word	Right channel Correction Value for G
Para35: COR VAL B L	word	Left channel Correction Value for B
Para36: COR VAL B R	word	Right channel Correction Value for B

One Column in the Teach Table and one row in the Group Table and Hold Table determine a **TEACH VECTOR**. The sensors of the COAST series operate with **48 TEACH VECTORS** that are sent to the sensor or read from the sensor in four blocks in the stated sequence.
 Info! 1 **bytes** = 8bit 1 **word** = 2 **byte**

TEACH VECTOR		Type	Meaning
TeachVal1:	Teach Table Column 0 Row 0	Word	Left channel s of Column 0
TeachVal2:	Teach Table Column 0 Row 1	Word	Left channel i of Column 0
TeachVal3:	Teach Table Column 0 Row 2	Word	Left channel M of Column 0
TeachVal4:	Teach Table Column 0 Row 3	Word	Left channel VLEN of Column 0
TeachVal5:	Teach Table Column 0 Row 4	Word	Left channel DMM of Column 0
TeachVal6:	Teach Table Column 0 Row 5	Word	Left channel AREA of Column 0
TeachVal7:	Teach Table Column 0 Row 6	Word	Left channel EXPT of Column 0
TeachVal8:	Teach Table Column 0 Row 7	Word	Left channel DP of Column 0
TeachVal9:	Teach Table Column 0 Row 8	Word	Right channel s of Column 0
TeachVal10:	Teach Table Column 0 Row 9	Word	Right channel i of Column 0
TeachVal12:	Teach Table Column 0 Row 10	Word	Right channel M of Column 0
TeachVal12:	Teach Table Column 0 Row 11	Word	Right channel VLEN of Column 0
TeachVal13:	Teach Table Column 0 Row 12	Word	Right channel DMM of Column 0
TeachVal14:	Teach Table Column 0 Row 13	Word	Right channel AREA of Column 0
TeachVal15:	Teach Table Column 0 Row 14	Word	Right channel EXPT of Column 0
TeachVal16:	Teach Table Column 0 Row 15	Word	Right channel DP of Column 0
TeachVal17:	Teach Table Column 0 Row 16	Word	Group for color hit if EVALUATION MODE = MIN DIST GRP
TeachVal18:	Free	Word	Send 0 as dummy
TeachVal19:	Free	Word	Send 0 as dummy
TeachVal20:	Group Table Row 0	Word	Group to which Column 0 belongs if enabled
TeachVal21:	Hold Table Row 0	Word	Hold time for Column 0
TeachVal22:	Teach Table Column 1 Row 0	Word	Left channel s of Column 1
TeachVal23:	Teach Table Column 1 Row 1	Word	Left channel i of Column 1
TeachVal24:	Teach Table Column 1 Row 2	Word	Left channel M of Column 1
TeachVal25:	Teach Table Column 1 Row 3	Word	Left channel VLEN of Column 1
...
TeachVal1003:	Teach Table Column 47 Row 15	Word	Right channel DP of Column 47
TeachVal1004:	Teach Table Column 47 Row 16	Word	Group for color hit if EVALUATION MODE = MIN DIST GRP
TeachVal1005:	Free	Word	Send 0 as dummy
TeachVal1006:	Free	Word	Send 0 as dummy
TeachVal1007:	Group Table Row 47	Word	Group to which Column 47 belongs if enabled
TeachVal1008	Hold Table Row 47	Word	Hold time for Column 47

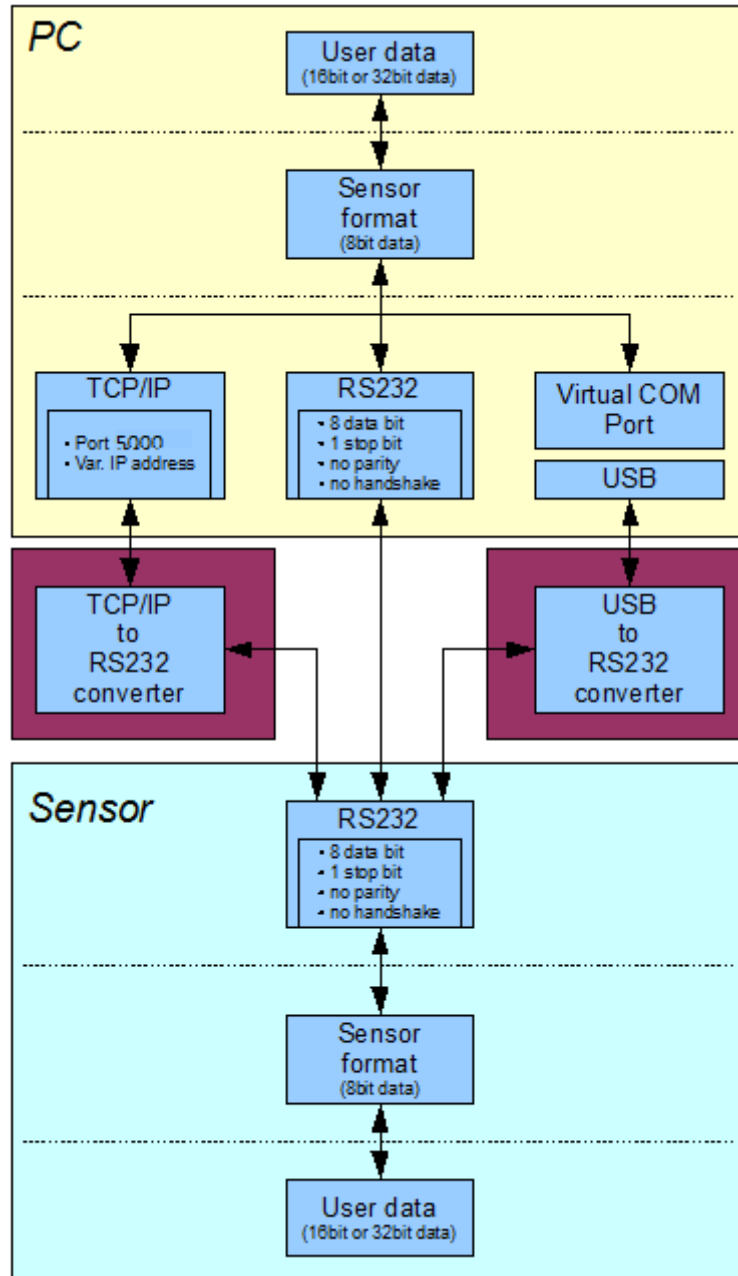
Upon request, the data acquired and processed by the sensor are sent by the sensor in the following sequence.
 Info! 1 **bytes** = 8bit 1 **word** = 2 **byte**

DATA VALUE		Type	Meaning
DatVal1:	RED L	Word	Left channel calibrated and temperature compensated signal from channel red
DatVal2:	RED R	Word	Right channel calibrated and temperature compensated signal from channel red
DatVal3:	GREEN L	Word	Left channel calibrated and temperature compensated signal from channel green
DatVal4:	GREEN R	Word	Right channel calibrated and temperature compensated signal from channel green
DatVal5:	BLUE L	Word	Left channel calibrated and temperature compensated signal from channel blue
DatVal6:	BLUE R	Word	Right channel calibrated and temperature compensated signal from channel blue
DatVal7:	s L	Word	Left channel calculated s value
DatVal8:	s R	Word	Right channel calculated s value
DatVal9:	i L	Word	Left channel calculated i value
DatVal10:	i R	Word	Right channel calculated i value
DatVal11:	M L	Word	Left channel calculated M value
DatVal12:	M R	Word	Right channel calculated M value
DatVal13:	VLEN L	Word	Left channel VLEN value from structure sensor
DatVal14:	VLEN R	Word	Right channel VLEN value from structure sensor
DatVal15:	DMM L	Word	Left channel DMM value from structure sensor
DatVal16:	DMM R	Word	Right channel DMM value from structure sensor
DatVal17:	AREA L	Word	Left channel AREA value from structure sensor
DatVal18:	AREA R	Word	Right channel AREA value from structure sensor
DatVal19:	EXPT L	Word	Left channel EXPT value from structure sensor
DatVal20:	EXPT R	Word	Right channel EXPT value from structure sensor
DatVal21:	DP SET L	Word	Left channel Double Parameter Set
DatVal22:	DP SET R	Word	Right channel Double Parameter Set
DatVal23:	delta C	Word	Distance to a vector hit
DatVal24:	V-No:	Word	Detected vector
DatVal25:	GRP	Word	Detected group
DatVal26:	STATE IN0	Word	State of input IN0
DatVal27:	TEMP	Word	Temperature in the sensor (not in °C or °F)
DatVal28:	RAW RED L	Word	Left channel none calibrated and temperature compensated signal from channel red
DatVal29:	RAW RED R	Word	Right channel none calibrated and temperature compensated signal from channel red
DatVal30:	RAW GREEN L	Word	Left channel none calibrated and temperature compensated signal from channel green
DatVal31:	RAW GREEN R	Word	Right channel none calibrated and temperature compensated signal from channel green
DatVal32:	RAW BLUE L	Word	Left channel none calibrated and temperature compensated signal from channel blue
DatVal33:	RAW BLUE R	Word	Right channel none calibrated and temperature compensated signal from channel blue

Digital serial communication is used for the exchange of data between the software running on the PC and the sensor.

For this purpose the control unit features an EIA-232 compatible interface that operates with the (fixed) parameters **"8 data bits, 1 stop bit, no parity bit, no handshake"**.

Five values are available for the baudrate: 9600baud, 19200baud, 38400baud, 57600baud and 115200baud. As an option the PC software also can communicate through TCP/IP or USB. In these cases transparent interface converters must be used that allow a connection to the RS232 interface.



A proprietary protocol format that organises and bundles the desired data is used for all physical connection variants between PC software and control unit. Depending on their type and function the actual data are 16- or 32-bit variables and represent integer or floating-point values. The protocol format consists of 8-bit wide unsigned words ("bytes"). The actual data therefore sometimes must be distributed to several bytes.

The control unit always behaves passively (except if another behaviour has been specifically activated). Data exchange therefore always is initiated by the PC software. The PC sends a data package ("frame") corresponding to the protocol format, either with or without appended data, to which the control unit responds with a frame that matches the request.

The protocol format consists of two components:

A "header" and an optional appendant ("data").

The header always has the same structure.

The first byte is a synchronisation byte and always is 85_{dez} (55_{hex}).

The second byte is the so-called order byte. This byte determines the action that should be performed (send data, save data, etc.).

A 16-bit value (argument) follows as the third and fourth byte. Depending on the order, the argument is assigned a corresponding value.

The fifth and sixth byte again form a 16-bit value. This value states the number of appended data bytes. Without appended data both these bytes are 0_{dez} or 00_{hex}, the maximum number of bytes is 512.

The seventh byte contains the CRC8 checksum of all data bytes (data byte 0 up to and incl. data byte n).

The eighth byte is the CRC8 checksum for the header and is formed from bytes 0 up to and incl. 6.

The header always has a total length of 8 bytes. The complete frame may contain between 8 and 520 bytes.

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	Byte8 Data	Byte9 Data	...	Byte n+6 Data	Byte n+7 Data
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	Data1 (lo byte)	Data1 (hi byte)	...	Data n/2 (lo byte)	Data n/2 (hi byte)

The following **orders** can be sent to the sensor.

Number	ORDER (header byte no. 2)	Example
0	Sensor answers with order=0 if a communication error occurs. ARG=1: Invalid order number was sent to the sensor ARG=2: General communication error (wrong baudrate, overflow, ...)	
1	Write parameter to the RAM of the sensor	order=1
2	Read parameter from the RAM of the sensor	order=2
3	Load parameter and actual Baudrate from RAM to EEPROM of the sensor	order=3
4	Load parameter from EEPROM to RAM of the sensor	order=4
5	Read CONNECTION OK and serial number from sensor	order=5
6	Free	
7	Read Firmware String and firmware number from sensor	order=7
8	Read data values from sensor	order=8
105	Get cycle time from sensor	order=105
190	Write new baud rate to the sensor	order=190

CRC8 checksum

The so-called "Cyclic Redundancy Check" or CRC is used to verify data integrity. This algorithm makes it possible to detect individual bit errors, missing bytes, and faulty frames. For this purpose a value - the so-called checksum - is calculated over the data (bytes) to be checked and is transmitted together with the data package. Calculation is performed according to an exactly specified method based on a generator polynomial. The length of the checksum is 8 bit (= 1 byte). The generator polynomial is:

$$X^8+X^5+X^4+X^0$$

To verify the data after they have been received, CRC calculation is performed once again. If the sent and the newly calculated CRC values are identical, the data are without error.

The following pseudo code can be used for checksum calculation:

calcCRC8 (data[], table[])

Input: data[], n data of unsigned 8bit
 table[], 256 table entries of unsigned 8bit

Output: crc8, unsigned 8bit

```

crc8 := AAhex
for I := 1 to n do
    idx := crc8 EXOR data[ i ]
    crc8 := table[ idx ]
endfor
return crc8
    
```

table[]

0	94	188	226	97	63	221	131	194	156	126	32	163	253	31	65
157	195	33	127	252	162	64	30	95	1	227	189	62	96	130	220
35	125	159	193	66	28	254	160	225	191	93	3	128	222	60	98
190	224	2	92	223	129	99	61	124	34	192	158	29	67	161	255
70	24	250	164	39	121	155	197	132	218	56	102	229	187	89	7
219	133	103	57	186	228	6	88	25	71	165	251	120	38	196	154
101	59	217	135	4	90	184	230	167	249	27	69	198	152	122	36
248	166	68	26	153	199	37	123	58	100	134	216	91	5	231	185
140	210	48	110	237	179	81	15	78	16	242	172	47	113	147	205
17	79	173	243	112	46	204	146	211	141	111	49	178	236	14	80
175	241	19	77	206	144	114	44	109	51	209	143	12	82	176	238
50	108	142	208	83	13	239	177	240	174	76	18	145	207	45	115
202	148	118	40	171	245	23	73	8	86	180	234	105	55	213	139
87	9	235	181	54	104	138	212	149	203	41	119	244	170	72	22
233	183	85	11	136	214	52	106	43	117	151	201	74	20	246	168
116	42	200	150	21	75	169	247	182	232	10	84	215	137	107	53

Example order=1: Write parameter to the RAM of the sensor.

<ARG> determines whether you want to save parameter or teach vectors:

ARG = 0 --> Parameter Set 0

ARG = 1 --> Teach Vector Column 0.....11

ARG = 2 --> Teach Vector Column 12...23

ARG = 3 --> Teach Vector Column 24...35

ARG = 4 --> Teach Vector Column 36...47

Example is with 5 parameter (Para1=500, Para2=0; Para3=3200, Para4=3300, Para5=1)

Have a look at the **TABLE PARAMETER** to check out how much parameter you have to send.

DATA FRAME PC → Sensor for Parameter Set 0

Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	Byte8 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	1	0	0	10	0	130	107	
ARG=0			LEN=10					

Byte9 Data	Byte10 Data	Byte11 Data	Byte12 Data	Byte13 Data	Byte14 Data	Byte15 Data	Byte16 Data	Byte17 Data	Byte18 Data
Para1 (lo byte)	Para1 (hi byte)	Para2 (lo byte)	Para2 (hi byte)	Para3 (lo byte)	Para3 (hi byte)	Para4 (lo byte)	Para4 (hi byte)	Para5 (lo byte)	Para5 (hi byte)
244	1	0	0	128	12	228	12	1	0
Para1=500		Para2=0		Para3=3200		Para4=3300		Para5=1	

DATA FRAME Sensor → PC

Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	Byte8 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	1	0	0	0	0	170	224	
ARG=0			LEN=0					

If you receive an argument greater 0, ARG parameter where out of range and have been set to a default value.

Example order=2: Read parameter from the RAM of the sensor.

<ARG> determines whether you want to read parameter or teach vectors:

- ARG = 0 --> Parameter Set 0
- ARG = 1 --> Teach Vector Column 0.....11
- ARG = 2 --> Teach Vector Column 12...23
- ARG = 3 --> Teach Vector Column 24...35
- ARG = 4 --> Teach Vector Column 36...47

Example is with 5 parameter (Para1=500, Para2=0; Para3=3200, Para4=3300, Para5=1)
 Have a look at the **TABLE PARAMETER** to check out how much parameter you will receive.

DATA FRAME PC → Sensor

Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	Byte8 Header
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)
85 (dec)	2	0	0	0	0	170	185
ARG=0				LEN=0			

DATA FRAME Sensor → PC

Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	Byte8 Header
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)
85 (dec)	2	0	0	10	0	130	50
ARG=0				LEN=10			

Byte9 Data	Byte10 Data	Byte11 Data	Byte12 Data	Byte13 Data	Byte14 Data	Byte15 Data	Byte16 Data	Byte17 Data	Byte18 Data
Para1 (lo byte)	Para1 (hi byte)	Para2 (lo byte)	Para2 (hi byte)	Para3 (lo byte)	Para3 (hi byte)	Para4 (lo byte)	Para4 (hi byte)	Para5 (lo byte)	Para5 (hi byte)
244	1	0	0	128	12	228	12	1	0
Para1=500		Para2=0		Para3=3200		Para4=3300		Para5=1	

Example order=3: Load parameter and actual Baudrate from RAM to EEPROM of the sensor.

DATA FRAME PC → Sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	3	0	0	0	0	170	142	
ARG=0			LEN=0					

DATA FRAME Sensor → PC

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	3	0	0	0	0	170	142	
ARG=0			LEN=0					

Example order=4: Load parameter from EEPROM to RAM of the sensor.

DATA FRAME PC → Sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	4	0	0	0	0	170	11	
ARG=0			LEN=0					

DATA FRAME Sensor → PC

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	4	0	0	0	0	170	11	
ARG=0			LEN=0					

Example order=5: Read CONNECTION OK from sensor.

DATA FRAME PC → Sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	5	0	0	0	0	170	60	
ARG=0			LEN=0					

DATA FRAME Sensor → PC

ARG determines the serial number of the sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	5	170	0	0	0	170	178	
ARG=170			LEN=0					

Example order=7: Read Firmware String from sensor

DATA FRAME PC → Sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)
85 (dec)	7	0	0	0	0	170	82
ARG=0				LEN=0			

DATA FRAME Sensor → PC

ARG determines the firmware number of the sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	Byte8 Data	Byte9 Data	Byte10 Data	Byte11 Data
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII
85 (dec)	7	0	0	72	0	183	38	F	I	R	M
ARG=0				LEN=72							

Byte12 Data	Byte13 Data	Byte14 Data	Byte15 Data	Byte16 Data	Byte17 Data	Byte18 Data	Byte19 Data	Byte20 Data	Byte21 Data	Byte22 Data	Byte23 Data
ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII
W	A	R	E		S	T	R	I	N	G	

Byte24 Data	Byte25 Data	Byte26 Data	Byte27 Data	Byte28 Data	Byte29 Data	Byte30 Data	Byte31 Data	Byte32 Data	Byte33 Data	Byte34 Data	Byte35 Data
ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII
											R

Byte36 Data	Byte37 Data	Byte38 Data	Byte39 Data	Byte40 Data	Byte41 Data	Byte42 Data	Byte43 Data	Byte44 Data	Byte45 Data	Byte46 Data	Byte47 Data
ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII
T	:	K	W	x	x	/	x	x			

Byte48 Data	Byte49 Data	Byte50 Data	Byte51 Data	Byte52 Data	Byte53 Data	Byte54 Data	Byte55 Data	Byte56 Data	Byte57 Data	Byte58 Data	Byte59 Data
ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII

Byte60 Data	Byte61 Data	Byte62 Data	Byte63 Data	Byte64 Data	Byte65 Data	Byte66 Data	Byte67 Data	Byte68 Data	Byte69 Data	Byte70 Data	Byte71 Data
ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII

Byte72 Data	Byte73 Data	Byte74 Data	Byte75 Data	Byte76 Data	Byte77 Data	Byte78 Data	Byte79 Data	Byte80 Data	Byte81 Data
ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII	ASCII

Example order=8: Read data values from sensor.

DATA FRAME PC → Sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)
85 (dec)	8	0	0	0	0	170	118
ARG=0				LEN=0			

DATA FRAME Sensor → PC

8 Header Bytes and all **DATA VALUES** (See Table DATA VALUE)

Example order=105: Get cycle time from sensor

DATA FRAME PC → Sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	105	0	0	0	0	170	130	
ARG=0			LEN=0					

DATA FRAME Sensor → PC

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	Byte8 Data	Byte9 Data	Byte10 Data	Byte11 Data
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	lo word lo byte	lo word hi byte	hi word lo byte	hi word hi byte
85 (dec)	105	0	0	8	0	206	163	40	28	2	0
ARG=0			LEN=8				CYCLE COUNT = 138280				

Byte12 Data	Byte13 Data	Byte14 Data	Byte15 Data
lo word lo byte	lo word hi byte	hi word lo byte	hi word hi byte
144	1	0	0
COUNTER TIME = 400			

Cycle Time [Hz] = CYCLE COUNT / (COUNTER TIME * 0,01)

Cycle Time [ms] = (COUNTER TIME * 0,01) / CYCLE COUNT

Example order=190: Write new baud rate to the sensor.

DATA FRAME PC → Sensor

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	190	1	0	0	0	170	14	
ARG=1			LEN=0					

New baud rate is determined by argument.

ARG=0: baud rate = 9600

ARG=1: baud rate = 19200

ARG=2: baud rate = 38400

ARG=3: baud rate = 57600

ARG=4: baud rate = 115200

ARG=5: baud rate = 230400

ARG=6: baud rate = 460800

DATA FRAME Sensor → PC

Byte0 Header	Byte1 Header	Byte2 Header	Byte3 Header	Byte4 Header	Byte5 Header	Byte6 Header	Byte7 Header	
0x55	<order>	<ARG> (lo byte)	<ARG> (hi byte)	<LEN> (lo byte)	<LEN> (hi byte)	CRC8 (Data)	CRC8 (Header)	
85 (dec)	190	0	0	0	0	170	195	
ARG=0			LEN=0					

A. Firmwareupdate über Software Firmware Loader

A.1 Bedienungsanleitung Software Firmware Loader V1.1

Die vorliegende Bedienungsanleitung dient zur Installation der PC-Software für den Firmware Loader. Zur Unterstützung der Inbetriebnahme des Firmware Loader werden in dieser Bedienungsanleitung die einzelnen Funktionselemente der graphischen Windows®-Benutzeroberfläche erklärt.

Die Software ermöglicht es dem Anwender, ein automatisches Firmwareupdate durchzuführen. Das Update wird dabei über die RS232 Schnittstelle durchgeführt.

Zum Firmwareupdate werden ein Initialisierungsfile (xxx.ini) sowie ein Firmwarefile (xxx.elf.S) benötigt. Diese Files sind vom Lieferanten erhältlich. In manchen Fällen wird ein zusätzliches Firmwarefile für den Programmspeicher (xxx.elf.p.S) benötigt, dieses File wird dann automatisch mit den beiden anderen Dateien zur Verfügung gestellt.

Wichtig! Für das Firmwareupdate ist es unbedingt erforderlich, dass alle zwei oder drei Files in dem gleichen Ordner hinterlegt sind.

Nachdem das Initialisierungsfile über den Firmware Loader geladen wurde, erfolgt ein Plausibilitätstest. Wenn das Initialisierungsfile verändert worden ist oder beschädigt wurde, ist ein Firmwareupdate nicht möglich.

Nach erfolgreichem Plausibilitätstest werden die Anweisungen, die im Initialisierungsfile hinterlegt worden sind, schrittweise durchgeführt.

Bei einem Firmwareupdate wird der komplette Mikrokontroller im Sensor gelöscht. D.h. dass sowohl das Programm im Programmspeicher als auch die Daten im Datenspeicher verloren gehen.

Der Programmspeicher wird durch die neue Firmware automatisch wieder richtig beschrieben.

Die im Datenspeicher (EEPROM) abgespeicherten Parametereinstellungen, Temperaturkurven, Linearisierungskurven etc. werden jedoch gelöscht.

Mit dem Firmware Loader V1.1 werden die Daten im EEPROM gesichert, um sie nach einem erfolgreichen Firmware Update wieder aufzuspielen.

Dazu wird ein EEPROM Backup File erzeugt.

A.2 Installation der Software Firmware Loader V1.1

Für eine erfolgreiche Installation der Firmware Loader Software müssen folgende Hardware-Voraussetzungen erfüllt sein:

- Microsoft® Windows® 7, 8, 10
- IBM PC AT oder kompatibler
- VGA-Grafik
- Microsoft®-kompatible Maus
- CD-ROM Laufwerk
- Serielle RS232-Schnittstelle am PC oder USB Slot oder RJ45 Buchse
- Kabel **cab-las4/PC** (bzw. **cab-las5/PC**) für die RS232-Schnittstelle oder **cab-4/USB** (bzw. **cab-5/USB**) für USB Slot oder **cab-4/ETH** (bzw. **cab-5/ETH**)

Die Software kann nur unter Windows installiert werden. Deshalb müssen Sie zunächst Windows starten, falls es noch nicht aktiv ist.

Installieren Sie nun die Software wie im Folgenden beschrieben:

1. Sie können die Software direkt von der Installations-CD-ROM installieren. Auf der CD-ROM befindet sich der Ordner INSTALL. Im Ordner INSTALL ist eine SETUP Anwendung. Zum Installieren der Software müssen Sie diese SETUP-Anwendung starten.
2. Das Installationsprogramm meldet sich mit einem Dialogfeld und schlägt vor, die Software im Verzeichnis C:\DATEINAME auf der Festplatte einzurichten. Akzeptieren Sie den Vorschlag mit **OK** oder **[ENTER]** oder ändern Sie die Pfad-Vorgaben nach Ihren Wünschen.
3. Während der Installation wird eine neue Programm-Gruppe für die Software im Windows Programm-Manager erzeugt. Außerdem wird in der erzeugten Programmgruppe ein Icon für den Start der Software automatisch generiert. Falls die Installation erfolgreich durchgeführt werden konnte, meldet sich das Installationsprogramm mit einer Dialogbox "Setup OK".
4. Nach erfolgreicher Installation kann die Software durch Doppelklick auf das Icon mit der linken Maustaste gestartet werden.

Windows® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corp.

VGA™ ist ein Warenzeichen der International Business Machines Corp.

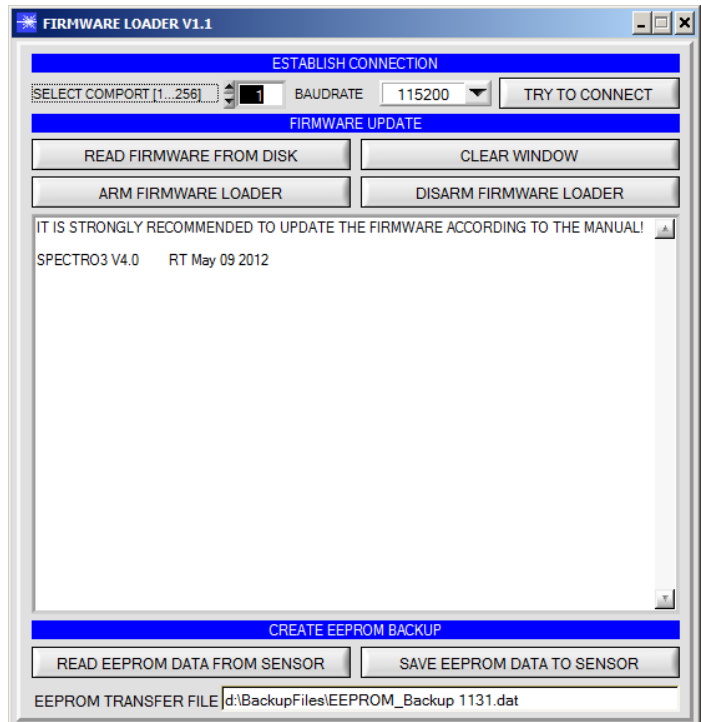
Bitte lesen Sie diesen Abschnitt unbedingt zuerst durch, bevor Sie beginnen.

Im Beispiel wird ein Softwareupdate von SPECTRO3 V4.0 auf SPECTRO3 V4.1 durchgeführt.

Schritt 1:

Nach dem Aufruf der Firmware Loader Software erscheint nebenstehendes Fenster auf der Windows® Oberfläche.

Die Software versucht sofort nach dem Start eine Verbindung zum angeschlossenen Sensor herzustellen. Sollte der Sensor nicht an **COM PORT 1** angeschlossen sein, wählen Sie den entsprechenden **COM PORT** aus. Beachten Sie auch, dass die richtige **BAUDRATE** eingestellt ist. Versuchen Sie jetzt, über **TRY TO CONNECT** eine Verbindung aufzubauen. Nachdem die Verbindung steht, meldet sich der Sensor mit der momentan aufgespielten Firmware.



Schritt 2:

Drücken Sie den Button **READ FIRMWARE FROM DISK** und laden das File **xxx.ini**.

Das geladene Initialisierungsfile wird im Statusfenster angezeigt.

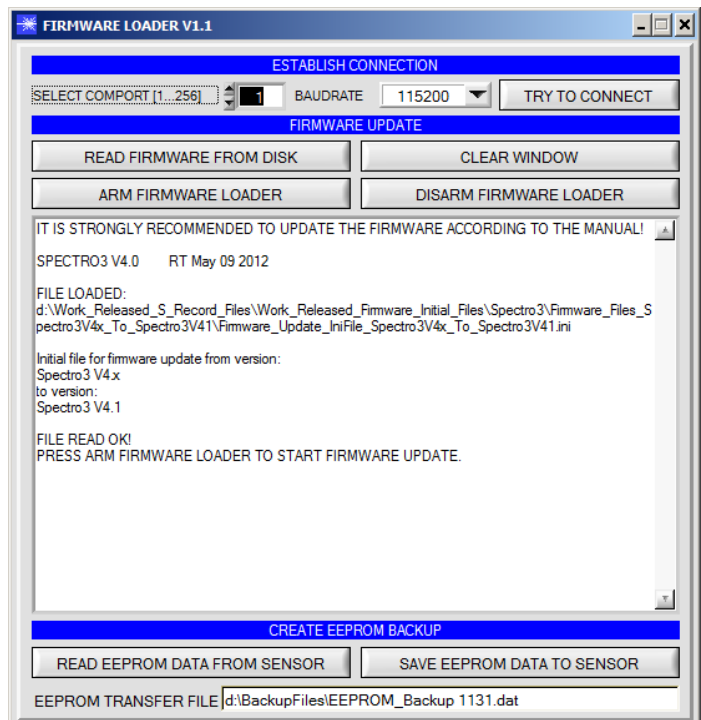
Wie oben beschrieben, wird zuerst ein Plausibilitätstest des Initialisierungsfiles durchgeführt.

Wenn das File in Ordnung ist, kommt die Meldung:

File read OK!

Press ARM FIRMWARE LOADER to start firmware update.

Bitte beachten Sie den Kommentar, der im Anzeigefenster erscheint. Mit Hilfe des Kommentars können Sie sicherstellen, dass Sie das richtige Initialisierungsfile geladen haben.



Schritt 3:

Drücken Sie jetzt den Button **ARM FIRMWARE LOADER**. Das Programm versucht nun einen Softwarebefehl abzusetzen, welcher den normalen Programmablauf unterbricht und zur Startadresse des Bootsektors springt. War dies erfolgreich, meldet sich der Sensor mit der Aufforderung, das S-Record File in den Sensor zu laden.

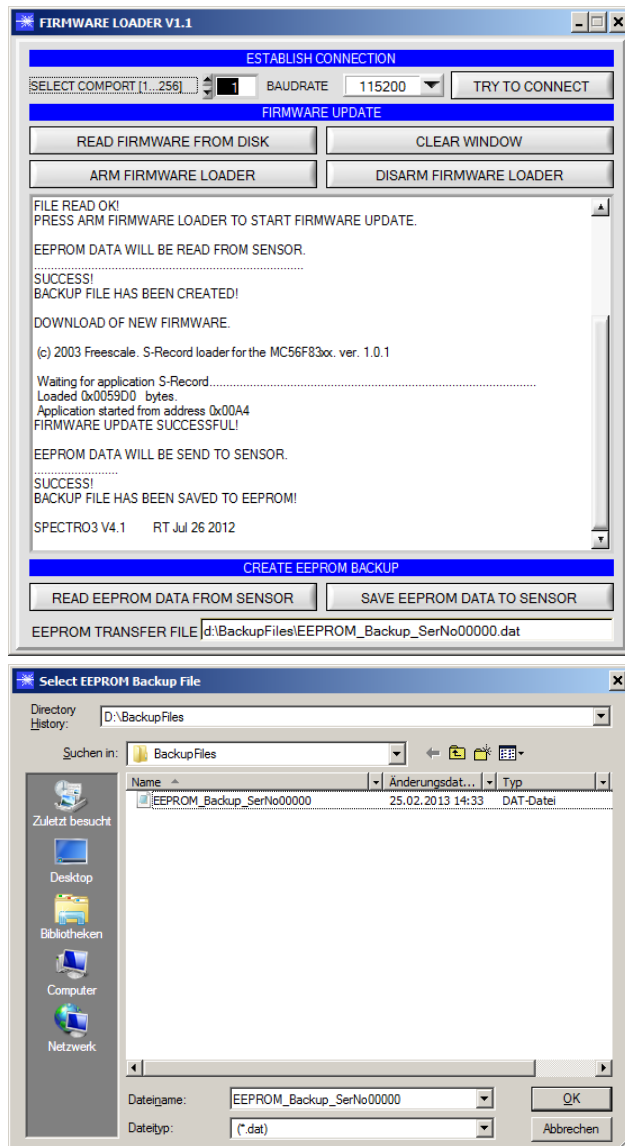
Das Firmwareupdate läuft nach Drücken von **ARM FIRMWARE LOADER** voll automatisch.

Zwischendurch werden Sie nur aufgefordert, einen Namen für das EEPROM Backup File einzugeben. Sollte das Firmwareupdate bis zum Auslesen der EEPROM Daten problemlos laufen, danach aber aus irgendwelchen Gründen schief gehen, kann das EEPROM Backup File jederzeit über **SAVE EEPROM DATA TO SENSOR** aufgespielt werden.

Den Dateinamen für Ihr **EEPROM Backup File** sollten Sie so wählen, dass es bei mehreren Sensoren nicht zu einer Verwechslung kommen kann. Ratsam wäre ein Dateiname, der die Seriennummer des Sensors enthält. Es spricht auch nichts dagegen, sich diese Datei für zukünftige Updates zu sichern.

Nach erfolgreichem Update meldet sich der Sensor mit der Statuszeile der neuen Firmware.

Das gesamte Update kann bis zu 1 Minute dauern.



Sollte wider Erwarten beim Update des Programmspeichers etwas schief gegangen sein, haben Sie immer noch die Möglichkeit ein Update durchzuführen, auch wenn der Sensor „abgeschossen“ wurde.

Stellen Sie sicher, dass Sie den richtigen **COM PORT** ausgewählt haben und die richtige **BAUDRATE**.

Nach **TRY TO CONNECT** werden Sie keine Verbindung erhalten.

Laden Sie das entsprechende **xxx.ini** File von der Festplatte.

Drücken Sie **ARM FIRMWARE LOADER**.

Das Programm versucht den Softwarebefehl zum Update abzusetzen. Dies funktioniert jedoch nicht und Sie erhalten die Meldung **CONNECTION FAILURE**.

Der Firmware Loader ist aber jetzt für 30 Sekunden „scharf“.

Wenn Sie innerhalb der 30 Sekunden einen Hardware Reset durchführen, wird das Firmwareupdate automatisch durchgeführt.

Nach erfolgreichem Update meldet sich der Sensor mit der Statuszeile der neuen Firmware.

Das gesamte Update kann bis zu 1 Minute dauern.

INFO! Sollte der Sensor „abgeschossen“ worden sein, dann arbeitet der Sensor mit einer Baudrate von 115200.

Sie können jederzeit ein EEPROM Backupfile erzeugen, um es auf Ihrer Festplatte zu archivieren.

Drücken Sie dazu **READ EEPROM DATA FROM SENSOR**. Sie werden aufgefordert ein Initialisierungsfile zu wählen, falls noch keines geladen wurde. Anschließend werden Sie nach einen Dateinamen gefragt. Der gewählte Name wird im Display **EEPROM TRANSFER FILE** angezeigt.

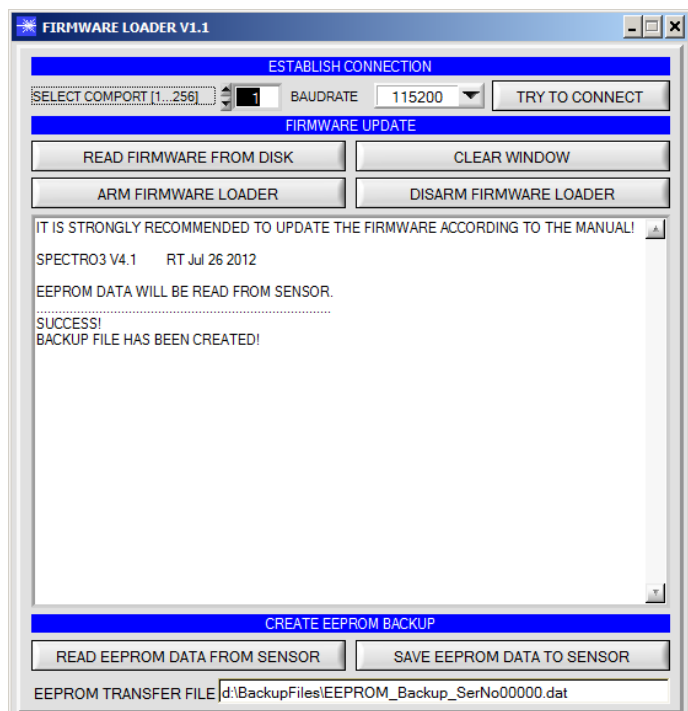
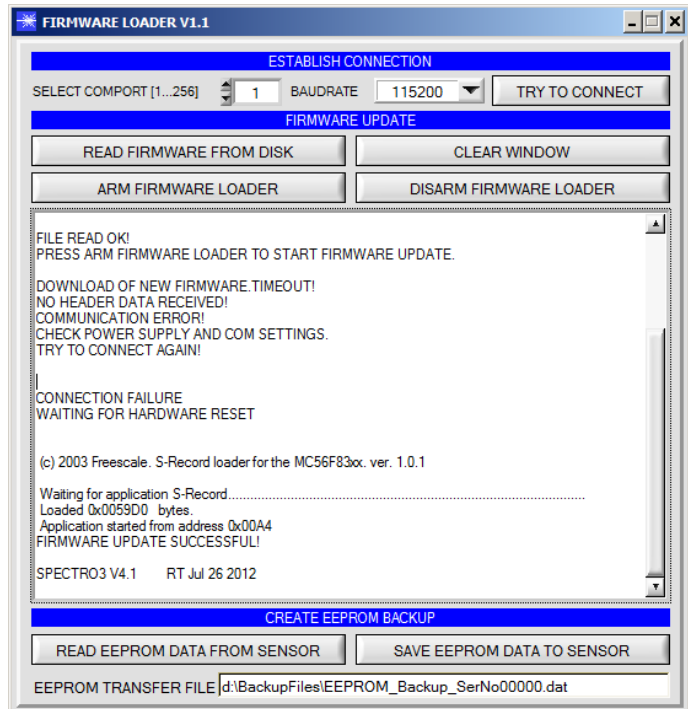
Den Dateinamen für Ihr **EEPROM Backup File** sollten Sie so wählen, dass es bei mehreren Sensoren nicht zu einer Verwechslung kommen kann. Ratsam wäre ein Dateiname der die Seriennummer des Sensors enthält.

Der Firmware Loader liest jetzt die kompletten EEPROM Daten im Datenspeicher aus und speichert diese im selektierten File.

War dies erfolgreich, erscheint die Meldung:

Success!
Backup File has been created!

Sollte bei einem Firmwareupdate etwas schief gegangen sein, das **Backup File** jedoch noch erzeugt worden sein, kann das gespeicherte EEPROM **Backup File** über **SAVE EEPROM DATA TO SENSOR** jederzeit in den Sensor geladen werden.



CLEAR WINDOW setzt das Anzeigedisplay zurück.

Mit **DISARM FIRMWARE LOADER** können Sie das Firmwareupdate abbrechen, wenn Sie längere Zeit keine Antwort oder Meldungen in der Statuszeile erhalten. Warten Sie jedoch ca. 1 Minute, bevor Sie diesen Button drücken.

